



**SECURER**

INSPIRING INCLUSION,  
EMPOWERING EDUCATORS

# SECURER

## IEKĻAUJOŠĀS IZGLĪTĪBAS CENTRS SKOLOTĀJIEM UN VECĀKIEM

2023-1-LV01-KA220-SCH-000150398



Co-funded by  
the European Union

Finansē Eiropas Savienība. Paustais(-ie) viedoklis(-i) ir tikai autora(-u) viedoklis(-i) un ne vienmēr atspoguļo Eiropas Savienības vai Eiropas Izglītības un kultūras izpildāģentūras (EACEA) viedokli. Ne Eiropas Savienība, ne EACEA neuzņemas par tiem atbildību.



Šis projekts ir finansēts ar Eiropas Komisijas atbalstu. Šī publikācija [paziņojums] atspoguļo tikai autora viedokli, un Komisija neuzņemas atbildību par tajā ietvertās informācijas jebkādu izmantošanu. Šis darbs ir licencēts saskaņā ar Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International licenci. Lai skatītu šīs licences kopiju, apmeklējiet vietni <https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/>

# Saturs

- 3 – Ievads
- 4 – Pieejamo izglītības materiālu bibliotēka
- 5 – Turku zīmju valodas vārdnīca
- 6 – "EBA" Pieejamie mācību resursi
- 7 – Kurzweil 3000
- 8 – JAWS: Darba piekļuve ar runas palīdzību
- 9 – READ-PLAY: Lasīšanas-atskaņošanas
- 10 – Glifing
- 11 – Fonoloģiskās un semantiskās izpratnes darbnīcas
- 12 – LEEDUCA
- 13 – Ceļvedis mutvārdu valodas nostiprināšanai mājās
- 14 – Braila raksta vadlīnija "Sagatavosim rokas Braila raksta rakstīšanai un lasīšanai!"
- 15 – Canva – "Units of Measure": Mērvienības
- 16 – LearningApps – "Ethnicities – music": Etnisko grupu mūzika
- 17 – Google Forms
- 18 – Wordwall
- 19 – StoryJumper
- 20 – EduMagic
- 21 – Book Creator: Grāmatu veidotājs - "Trīs mazie sīvēntiņi - pielāgotais stāsts"
- 22 – Read and Play C-board: Lasīšanas un atskaņošanas C-dēlis
- 23 – Proloquo2Go
- 24 – ShowMe 3.0 priekš Windows
- 25 – See.Touch.Learn
- 26 – Book Creator: Grāmatu veidotājs
- 27 – Pictello
- 28 – LearningApps.org
- 29 – Canva
- 30 – Genially
- 31 – Mācību lietotne "Anton"
- 32 – Hand in Hand: Roku rokā - Zīmju valodas mācīšanās spēle
- 33 – Austrijas atvērtie izglītības resursi (OER)
- 34 – Programming ist COOL: Programmēšana ir forša
- 35 – Klingelfußball: Šķindošā futbola bumba
- 36 – Wigit
- 37 – Liveworksheets
- 38 – Pasakas
- 39 – Cirkulis
- 40 – Māci un Mācies

# Ievads

Šajā literatūrā uzsvars tiek likts uz iekļaujošas izglītības nepieciešamību. Tāpat atzīts ir skolotāju kritiskais loma iekļaujošas izglītības sistēmu veidošanā. No otras puses, šajā jomā ir arī vairākas problēmas, piemēram, skolotāju atbalsts skolas līmenī, tradicionālo un jauno paņēmienu rezultātu izvērtēšana un skolotāju bažas par iekļaujošās prakses risināšanu. Šo problēmu un to nopietno seku, kā arī Covid-19 ietekmes dēļ uz skolu iekļaujošo praksi, šis projekts galvenokārt koncentrējas uz:

1. Skolotāju profesionālās izglītības pilnveidošanu iekļaujošā izglītībā
2. Apziņas paaugstināšanu par nepieciešamību pēc padziļinātākiem un visaptverošākiem iekļaujošās izglītības zināšanām
3. Specializētu iekļaujošās mācīšanas stratēģiju apguvi, izmantojot profesionālo mācīšanos
4. Skolotāju digitālās prasmju un informācijas un komunikācijas tehnoloģiju (IKT) un atvērta izglītības resursu (OER) stratēģiskas izmantošanas pilnveidošanu, lai uzlabotu viņu iekļaujošo praksi.

Šajā sakarā kā projekta darba pakotnes 2. daļa tiek piedāvāts “iekļaujošās izglītības centrs”, ko daudz kultūru projekta partneru struktūra izstrādājusi instruktoru atbalstam, lai palīdzētu viņiem pielāgot iekļaujošās izglītības modeli savās mācību stundās. Turpmākajās lapās var apskatīt vairākus iekļaujošās izglītības rīkus kopā ar to piekļuves saitēm.



# Pieejamo izglītības materiālu bibliotēka

Šo bibliotēku izveidoja Turcijas nacionālās izglītības ministrija, un tā nodrošina izglītojošus materiālus pieejamā formātā skolēniem ar redzes traucējumiem, dzirdes traucējumiem, mācīšanās traucējumiem un citām īpašām vajadzībām. Materiāli ir pieejami dažādos formātos, piemēram, Braila rakstā, audiogrāmatās un vizuāli atbalstītos materiālos.

**Invaliditātes:** Redzes traucējumi, dzirdes traucējumi, mācīšanās grūtības

**Materiāla veids:** Dokuments, audio grāmata, video, vizuāls materiāls

**Izglītības joma:** Pirmsskolas līmenis, pamatskolas līmenis, vidusskolas līmenis

**Mērķauditorijas vecums:** 0-6, 7-12, 13-18

**Materiāla valoda:** Turku

**Avota saite:** <https://www.engelsizbilisim.org/wp-content/uploads/ERISILEBILIR->

# Turku zīmju valodas vārdnīca

Šo vārdnīcu izstrādājusi Turcijas Nedzirdīgo federācija, un tajā ir sniegti vizuāli un video piemēri ar vairāk nekā 3500 vārdiem turku zīmju valodā. Vārdnīcas mērķis ir palīdzēt cilvēkiem ar dzirdes traucējumiem uzlabot komunikācijas prasmes un apgūt turku zīmju valodu.

**Invaliditātes:** Dzirdes traucējumi

**Materiāla veids:** Tīmekļa vietne, lietotne

**Izglītības joma:** Pirmsskolas līmenis, pamatskolas līmenis, vidusskolas līmenis

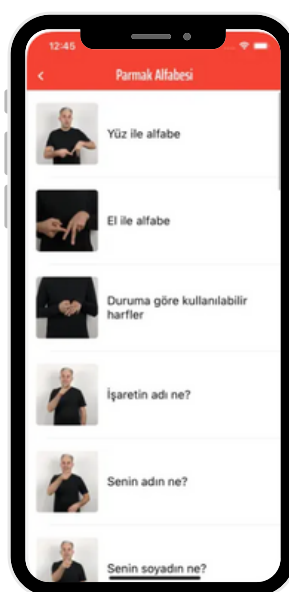
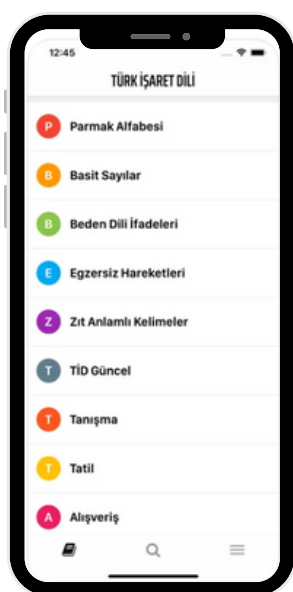
**Mērķauditorijas vecums:** 0-6, 7-12, 13-18

**Materiāla valoda:** Turku

**Avota saite:** <https://isaretdilisozlugu.com/>

**Turku zīmju valodas vārdnīcas mobilā lietotne:**

<https://apps.apple.com/tr/app/t%C3%BCrk-i-%C5%9Faret-dili/id1319033682>



# "EBA" Pieejamie mācību resursi

Skolēni ar īpašām izglītības vajadzībām var piekļūt šai platformai, lai uzlabotu savu mācību pieredzi, izmantojot dažādus interaktīvus un pieejamus materiālus. Piemēram, video saturs bieži vien ir ar subtitriem un tam ir pieejams zīmju valodas tulks kurliem skolēniem.

**Invaliditātes:** Redzes traucējumi, dzirdes traucējumi, mācišanās traucējumi

**Materiāla veids:** Digitāls izglītojošs saturs (e-grāmatas, video, audio nodarbības, interaktīvs saturs)

**Izglītības joma:** Pamatskolas līmenis, vidusskolas līmenis

**Mērķauditorijas vecums:** 7-12, 13-18

**Materiāla valoda:** Turku

**Avota saite:** <https://eba.gov.tr/>

**eba** TÜRKİYE YÜZYILI 100 Hızlı Erişim

## Ne öğrenmek istersin?

EBA'da Ara

Öğrenciyim Öğretmenim Veliyim

# Kurzweil 3000

**Kurzweil 3000** ir palīgtechnoloģiju rīks, kas nodrošina teksta pārveidošanu runā, vizuālu atbalstu un pielāgojamas funkcijas, lai palīdzētu skolēniem ar mācīšanās traucējumiem, piemēram, disleksiju, un redzes traucējumiem. Tas ļauj lietotājiem skaļi lasīt digitālo tekstu un mainīt teksta formatējumu.

**Invaliditātes:** Mācīšanās traucējumi, disleksija, redzes traucējumi

**Materiāla veids:** Programmatūra teksta pārveidošanai runā, iezīmēšanai un piezīmju veikšanai

**Izglītības joma:** Pamatskolas līmenis, vidusskolas līmenis, augstskolas līmenis

**Mērķauditorijas vecums:** 13-18, 19+

**Materiāla valoda:** Angļu, franču, vācu, itāļu un spāņu

**Avota saite:** <https://www.kurzweiledu.com/default.html>

kurzweil  
education

Products About Us Academy Support Contact

Login or Signup Free

## Breaking Through Learning Barriers

Powerful reading, writing, studying and test-taking tools, built on UDL, allowing curriculum to be accessible to all students.

START WITH A FREE TRIAL

# JAWS: Darba piekļuve ar runas palīdzību

**JAWS** ir ekrāna lasītājprogramma, kas paredzēta redzes traucējumu skolēnu atbalstam, pārveidojot ekrānā redzamo tekstu runā. Tā palīdz viņiem piekļūt digitāliem materiāliem, piemēram, mājaslapām, e-grāmatām un tiešsaistes izglītības saturiem.

**Invaliditātes:** Redzes traucējumi (aklums, vājredzība).

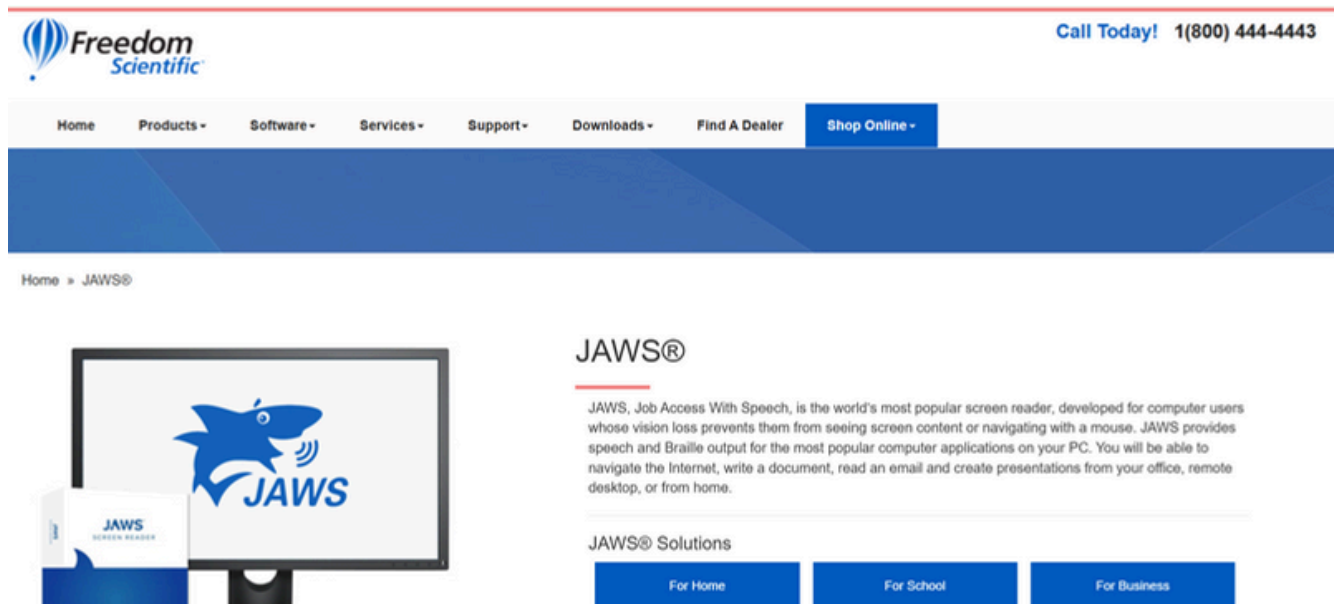
**Materiāla veids:** Programmatūra (ekrāna lasītājs)

**Izglītības joma:** Pamatskolas līmenis, vidusskolas līmenis

**Mērķauditorijas vecums:** 13-18

**Materiāla valoda:** Angļu, spāņu, franču, vācu, itāļu, portugāļu, holandiešu, dāņu, norvēģu, zviedru, somu

**Avota saite:** <https://www.freedomscientific.com/products/software/jaws/>



Freedom Scientific Call Today! 1(800) 444-4443

Home Products Software Services Support Downloads Find A Dealer **Shop Online**

Home » JAWS®

**JAWS®**

JAWS, Job Access With Speech, is the world's most popular screen reader, developed for computer users whose vision loss prevents them from seeing screen content or navigating with a mouse. JAWS provides speech and Braille output for the most popular computer applications on your PC. You will be able to navigate the Internet, write a document, read an email and create presentations from your office, remote desktop, or from home.

JAWS® Solutions

For Home For School For Business

# READ-PLAY: Lasīšanas-atskaņošanas

**READ-PLAY** ir lietotājam draudzīgs mācību rīks, kas rotaļīgā un aizraujošā veidā veicina fonoloģiskās apziņas attīstību un ir īpaši pielāgots bērniem ar disleksiju.

**Invaliditātes:** Mācīšanās grūtības, autisma spektra traucējumi, disleksija

**Materiāla veids:** Mape, kurā ir dažādi mācību resursi un materiāli

**Izglītības joma:** Pamatskolas līmenis

**Mērķauditorijas vecums:** 7-12

**Materiāla valoda:** Katalāņu

## Lecto-Juga



*Consciència fonològica:  
consciència semàntica, sil·làbica i fonètica*

# GLIFING

**Glifing** ir lasītprasmes treniņu metode, kas videospēļu veidā īsā laikā uzlabo lasīšanas ātrumu un izpratni. Tā arī atbalsta bērnu emocionālo attīstību – būtisku akadēmiskā panākumu faktoru. Tās rotaļīgais formāts pārvērš lasītmācīšanos par jautru nodarbi. Metode ietver personalizētus treniņus, kas ir pielāgoti katra bērna vajadzībām.

**Invaliditātes:** Lasīšanas prasmju atbalsts, lasīšanas grūtības, disleksija, mācīšanās traucējumi

**Materiāla veids:** Interaktīva tiešsaistes izglītības platforma ar spēlēs balstītām mācību aktivitātēm.

**Izglītības joma:** Pirmsskolas līmenis

**Mērķauditorijas vecums:** 5-7

**Materiāla valoda:** Katalāņu un spāņu

**Papildu dokumenti:** Detalizēti snieguma novērtējumi, progresa atskaites un individuāli apmācību plāni.

**Avota saite:** <https://www.glifing.com/>

El Método  
**glifing**  
entrenamiento de la lectura



# Fonoloģiskās un semantiskās izpratnes darbnīcas

Šajās darbnīcās tiek izmantotas dažādas spēles, kas veicina fonoloģiskās, zilbiskās un semantiskās izpratnes attīstību. Aktivitātes ir praktiskas, ļaujot bērniem saistīt mācīšanos ar saviem ikdienas piedzīvojumiem. Spēles rotaļīgais un aizraujošais veids veicina dažādu izpratnes veidu apguvi.

**Invaliditātes:** Lasīšanas un rakstpratības attīstības problēmas, atbalsta nepieciešamība valodas prasmēs

**Materiāla veids:** Praktiski manipulatīvie un pieredzes mācību rīki

**Izglītības joma:** Pirmsskolas līmenis, pamatskolas līmenis, vidusskolas līmenis

**Mērķauditorijas vecums:** 0-6, 7-12, 13-18

**Materiāla valoda:** Katalāņu

**Papildu dokumenti:** Mācību ceļveži, pielāgojamas spēļu veidnes un materiāli individualizētai un iekļaujošai mācībai

**Avota saite:** (Nav norādīta konkrēta saite; saturs ir hipotētisks)



# LEEDUCA

**LEEDUCA** piedāvā inovatīvu pieeju mācību grūtību pārvarēšanai, nodrošinot proaktīvas, agrīnās stadijas stratēģijas, kas uzlabo lasīšanas prasmes, atšķirībā no tradicionālajām vēlinās intervences metodēm, kas izplatītas izglītības sistēmā.

**Invaliditātes:** Komunikācijas un mācīšanās grūtības, autisma spektra traucējumi, disleksija

**Materiāla veids:** Mājaslapa

**Izglītības joma:** Pirmsskolas līmenis

**Mērķauditorijas vecums:** 0-6

**Materiāla valoda:** Katalāņu un spāņu

**Avota saite:** [leeduca.es](http://leeduca.es)

MIDEAL

## Plataforma Leeduca

Infórmate de cuáles son nuestros objetivos y el alcance de nuestro **Modelo Integral de Intervención en las Dificultades de Aprendizaje de la Lectura.**

 VER UNA DEMO

# Ceļvedis mutvārdu valodas nostiprināšanai mājās

Šī rokasgrāmata sniedz visaptverošas stratēģijas un praktiskas aktivitātes, lai palīdzētu vecākiem un ģimenēm veicināt bērnu mutvārdu valodas attīstību mājas apstākļos. Tā koncentrējas uz bagātas valodas atmosfēras radīšanu, izmantojot jēgpilnu mijiedarbību, stāstu stāstīšanu, spēles un uz rotaļām balstītu mācīšanos, veicinot efektīvu komunikāciju, vārdu krājuma pieaugumu un skolēnu pašpārlicinātību.

**Invaliditātes:** Vispārējs runas un valodas attīstības atbalsts: nav piemērots specifisku runas vai valodas traucējumu gadījumā

**Materiāla veids:** Vadlīniju dokuments / instrukciju rokasgrāmata

**Izglītības joma:** Pirmsskolas līmenis

**Mērķauditorijas vecums:** Pirmsskolas vecums 3-6

**Materiāla valoda:** Galvenokārt angļu

**Papildu dokumenti:** (Nav sniegti)

**Avota saite:** (Nav sniegta; nepieciešama saites norādījumi)



## Braila raksta vadlīnija

### "Sagatavosim rokas Braila raksta rakstīšanai un lasīšanai!"

Šis rīks ir praktiska rokasgrāmata akliem pirmsskolas vecuma bērniem, kas darbojas uz taktilā-kinestētiskā mācīšanās līmeņa, radot pamatus Braila rakstīšanas un lasīšanas apguvei. Tā ietver taktilās tāfeles, aktivitāšu plānu ar mērķiem un didaktisku scenāriju.

**Invaliditātes:** Aklums, sarežģītas un vairākas vajadzības, vājredzība, komunikācijas traucējumi.

**Materiāla veids:** Dokuments

**Izglītības joma:** Pirmsskolas līmenis

**Mērķauditorijas vecums:** 0-7

**Materiāla valoda:** Rumāņu

**Avota saite:** [https://www.canva.com/design/DAF\\_-GLWPr8/CP5\\_uE1IL-wMNn8BmetGqw/edit?utm\\_content=DAF\\_-](https://www.canva.com/design/DAF_-GLWPr8/CP5_uE1IL-wMNn8BmetGqw/edit?utm_content=DAF_-)

[GLWPr8&utm\\_campaign=designshare&utm\\_medium=link2&utm\\_source=sharebutton](https://www.canva.com/design/DAF_-GLWPr8/CP5_uE1IL-wMNn8BmetGqw/edit?utm_content=DAF_-GLWPr8&utm_campaign=designshare&utm_medium=link2&utm_source=sharebutton)



Canva

## "Units of measure": Mērvienības

**Canva** ir daudzpusīga grafiskā dizaina platforma, kas lietotājiem ļauj veidot vizuāli saistošus materiālus, piemēram, prezentācijas, plakātus un infografikas. Skolēniem ar īpašām vajadzībām **Canva** pieejamās veidnes un pielāgojamās funkcijas palīdz izveidot resursus, kas pielāgoti viņu unikālajiem mācību stiliem. Tās vizuālā pieeja atbalsta satura izpratni, savukārt sadarbības rīki veicina radošumu un iekļaušanu, padarot to par vērtīgu līdzekli iekļaujošajā izglītībā.

"Units of measure" ir digitāls izglītības resurss, kas ir izveidots **Canva** vidē, lai mācītu skolēnus par galvenajām mērvienībām, tostarp metru, litru, kilogramu, naudu un sekundi. Prezentācijā ir iekļauti īsi video ar skaidrojumiem un praktiskiem piemēriem katrai mērvienībai, palīdzot skolēniem saprast to pielietojumu reālajā dzīvē. Šis interaktīvais resurss padara mērvienību apguvi saistošu un pieejamu.

**Invaliditātes:** Sarežģītas un vairākas vajadzības, fiziska invaliditāte, komunikācijas grūtības, mācīšanās grūtības, autisma spektra traucējumi, disleksija

**Materiāla veids:** Prezentācija, video, infografika, apmācību resurss

**Izglītības joma:** Pamatskolas līmenis, vidusskolas līmenis

**Mērķauditorijas vecums:** 7-12, 13-18.

**Materiāla valoda:** Rumāņu

**Avota saite:**

[https://www.canva.com/design/DAEwxBNPdY8/WMA2b8VC6Xn2RQWz1\\_v3uQ/edit?](https://www.canva.com/design/DAEwxBNPdY8/WMA2b8VC6Xn2RQWz1_v3uQ/edit?utm_content=DAEwxBNPdY8&utm_campaign=designshare&utm_medium=link2&utm_source=sharebutton)

[utm\\_content=DAEwxBNPdY8&utm\\_campaign=designshare&utm\\_medium=link2&utm\\_source=sharebutton](https://www.canva.com/design/DAEwxBNPdY8/WMA2b8VC6Xn2RQWz1_v3uQ/edit?utm_content=DAEwxBNPdY8&utm_campaign=designshare&utm_medium=link2&utm_source=sharebutton)



# LearningApps

## ”Ethnicities – music”: Etnisko grupu mūzika

“LearningApps” ir interaktīva izglītības platforma, kas palīdz veidot saistošas aktivitātes, piemēram, viktorīnas, miklas un spēles, lai atbalstītu mācīšanos. Skolēniem ar īpašām vajadzībām tā nodrošina elastīgu, pielāgojamu vidi, kas atbilst dažādiem mācību stiliem. Tās vizuālais un interaktīvais raksturs palīdz uzlabot koncentrēšanos, atbalsta izpratni un veicina aktīvu līdzdalību, padarot to īpaši efektīvu skolēniem ar autismu, mācīšanās grūtībām vai komunikācijas problēmām.

“Ethnicities — music” ir digitāls izglītības resurss, kas iepazīstina ar Dobrudžas kultūras daudzveidību caur mūziku. Tajā ir iekļautas divas tradicionālās dziesmas katrai no sešām reģiona etniskajām grupām: grieķiem, maķedoniešiem, turkiem, tatāriem, lipoviešiem un romiem. Šis resurss nodrošina iespaidīgu dzirdes pieredzi, veicinot kultūras mantojuma novērtēšanu un starpkultūru izpratni.

**Invaliditātes:** Aklums, sarežģītas un vairākas vajadzības, fiziska invaliditāte, komunikācijas grūtības, mācīšanās grūtības, autisma spektra traucējumi, disleksija

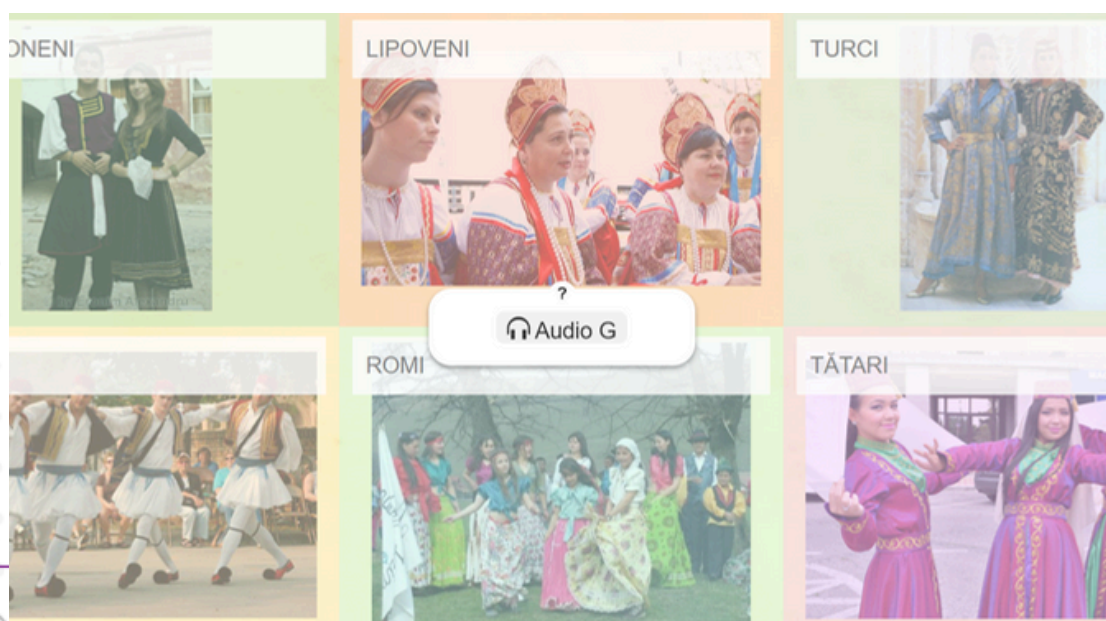
**Materiāla veids:** Apmācības resurss, programmatūra, interaktīvs modulis

**Izglītības joma:** Pamatskolas līmenis, vidusskolas līmenis

**Mērķauditorijas vecums:** 7-12, 13-18.

**Materiāla valoda:** Daudzvalodīga

**Avota saite:** <https://learningapps.org/watch?v=pp6zz97c520>



# Google Forms

**Google Forms** ir elastīgs un lietotājam draudzīgs rīks tiešsaistes formu, viktorīnu un aptauju veidošanai. Tas tiek plaši izmantots izglītībā atsauksmju vākšanai, progresa uzskaitē un vērtēšanas darbiem. Piedāvātās iespējas ietver reāllaika sadarbību, integrāciju ar citiem Google Workspace rīkiem un automātisku datu analīzi.

**Invaliditātes:** Komunikācijas problēmas, mācīšanās grūtības, fiziski traucējumi

**Materiāla veids:** Interaktīvā programmatūra, kontrolesarakstu veidošana, aptauju datu bāze, reāllaika sadarbības rīks

**Izglītības joma:** Pamatskolas līmenis, vidusskolas līmenis

**Mērķauditorijas vecums:** 7-12, 13-18

**Materiāla valoda:** Galvenokārt angļu

**Avota saite:** <https://www.google.com/forms/about/>



## Grilā- tulburāri de procesare senzorială

3ifați comportamentele care predomină.

marilena.gruse@cseidelfinul.ro Schimbă contul

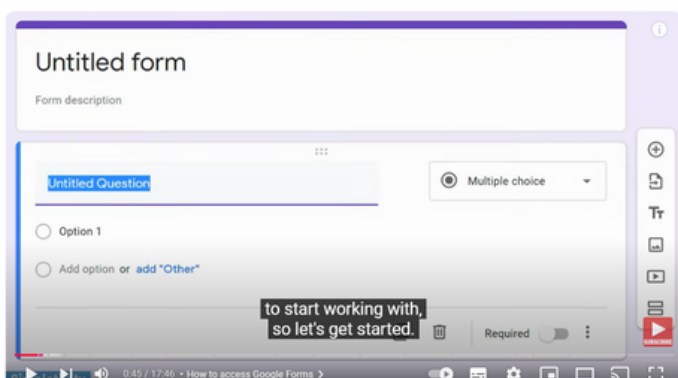
Indică o întrebare obligatorie

Adresă de e-mail \*

Adresa ta de e-mail

/vizual

- Sensibilitate la lumină puternică, își acoperă ochii, plânge sau are dureri de cap.
- Ușor distras de stimuli vizuali.



# Wordwall

**Wordwall** ir interaktīva platforma izglītojošu spēļu un aktivitāšu izveidei un pielāgošanai. Tā ļauj pedagogiem veidot aizraujošu saturu, kas pielāgots dažādām mācīšanās vajadzībām, piedāvot gan drukājamas, gan digitālas formāta iespējas.

**Invaliditātes:** Autisma spektra traucējumi, disleksija, mācīšanās grūtības

**Materiāla veids:** Interaktīvas spēles, viktorīnas, animācijas, drukājamas darba lapas

**Izglītības joma:** Pirmsskolas līmenis, pamatskolas līmenis, vidusskolas līmenis

**Mērķauditorijas vecums:** 0-6, 7-12, 13-18

**Materiāla valoda:** Angļu

**Avota saite:** Pamācība: <https://www.youtube.com/watch?v=SMKOPcxtAIs>

Egg. materiāls: <https://wordwall.net/resource/13169790>

Create better lessons quicker

Home Features Price Plans Log In Sign Up

Switch template

- Match up
- Find the match
- Quiz
- Gameshow quiz
- Show all

Submit Answers

Match the part with the animal

by Elencabuz

Share

Edit Content More

# StoryJumper

**StoryJumper** ir tiešsaistes platforma, kas izstrādāta, lai veicinātu radošumu un stāstniecību lietotāju, īpaši bērnu un pedagogu, vidū. Tās galvenais mērķis ir ļaut lietotājiem viegli veidot, ilustrēt un publicēt savas stāstu grāmatas.

**Storyjumper** piedāvā intuitīvu vilkšanas un nomešanas saskarni, kas padara to pieejamu visu vecumu lietotājiem, tostarp maziem bērniem. Lietotāji var izvēlēties no dažādām veidnēm un tēmām, lai sāktu savus stāstus, atvieglojot satura veidošanu. Platforma nodrošina attēlu un ilustrāciju bibliotēku, ko lietotāji var iekļaut savos stāstos, vai arī viņi var augšupielādēt savus attēlus.

Lietotāji var pievienot tekstu savām lapām, piedāvājot dažādu fontu, izmēru un krāsu opcijas, lai uzlabotu savu stāstījumu.

**Invaliditātes:** Autisms (AST), komunikācija, mācīšanās grūtības

**Materiāla veids:** Video, prezentācija

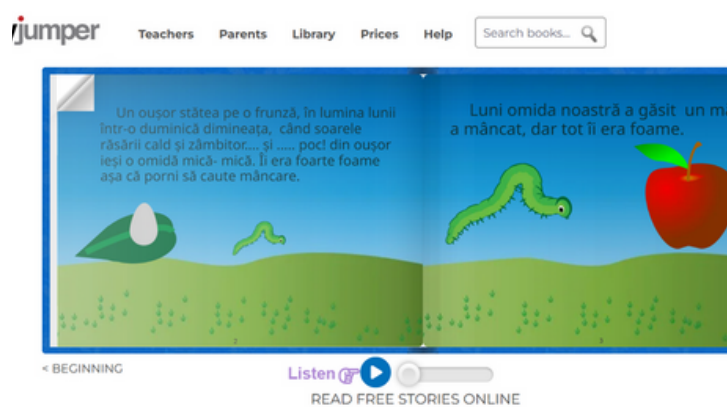
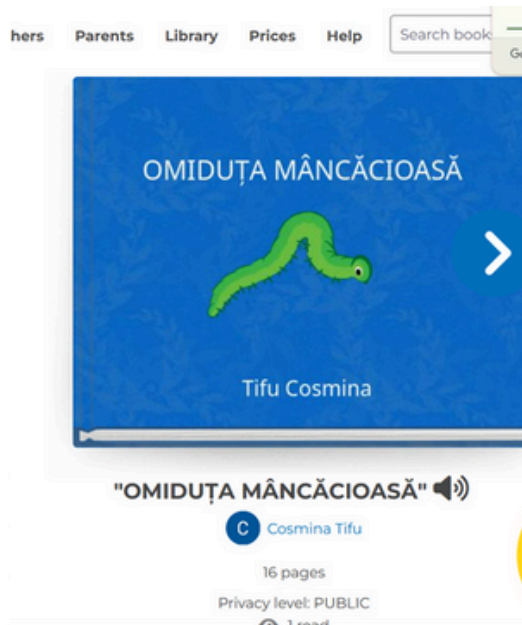
**Izglītības joma:** Pirmsskolas līmenis, pamatskolas līmenis

**Mērķauditorijas vecums:** 2–5; 6–12

**Materiāla valoda:** Rumāņu

**Avota saite:** <https://www.storyjumper.com/book/read/177125941>

<https://www.storyjumper.com/book/read/177126631>



# EduMagic

**EduMagic** ir inovatīva izglītības platforma, kas radīta, lai pārveidotu mācību pieredzi skolēniem visu vecumu grupās. Tā piedāvā visaptverošu rīku un resursu kopumu, kas pielāgots interaktīvas un saistošas mācīšanās veicināšanai.

**EduMagic** apvieno dažādas funkcijas, piemēram, personalizētus mācīšanās ceļus, interaktīvās nodarbības, spēles aktivitātes un progresu uzskaiti reāllaikā. Šie elementi ir izstrādāti, lai atbalstītu dažādus mācīšanās stilus un vajadzības, padarot izglītību pieejamu un interesantu.

Koncentrējoties gan uz akadēmiskajām, gan dzīves prasmēm, EduMagic dod iespēju pedagogiem veidot dinamiskus stundu plānus un nodrošina skolēniem atbalstošu vidi, lai viņi varētu pētīt, mācīties un gūt panākumus. Platformas lietotājam draudzīgā savstarpējā saskarne un plašā resursu bibliotēka nodrošina, ka gan skolotāji, gan skolēni var maksimāli izmantot savu potenciālu.

**Invaliditātes:** Aklums, vājredzība

**Materiāla veids:** Apmācības resurss, dokuments

**Izglītības joma:** Pirmsskolas līmenis

**Mērķauditorijas vecums:** 7–12

**Materiāla valoda:** Rumāņu

**Avota saite:**

<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1P52ltb3cujjlf04aqgLA1gEZA9egQWSnd78TAjzctY/edit?gid=0#gid=0&range=E856>

The screenshot shows a course page on the EduMagic platform. The title is "ÎNVĂȚAREA SCRIS-CITITULUI BRAILLE, SUNETUL ȘI LITERA 'S'". The main objective is for students to learn to read and write the letter 'S' in Braille. The course is for Class 1 and lasts 45 minutes. The author is Dărie Vasile Viorel from the Center for Inclusive Education 'Deffiniul', Constanța. The page includes an introduction section.

The screenshot shows a list of courses published in the 2024 session. The courses are categorized by level: Antepreșcolar, Preșcolar, Primar, Gimnazial, Liceal, and Postliceal. There are filters for categories, price, and stock status. Three course cards are visible, including 'Simpozioane gratuite edu' and 'Cursurile profesionale'.

## Book Creator: Grāmatu veidotājs - "Trīs mazie sivēntiņi - pielāgotais stāsts"

**Book Creator** ir daudzpusīga lietotne, kas ļauj lietotājiem veidot interaktīvas e-grāmatas, apvienojot tekstu, attēlus, audio un video. Tā ir īpaši noderīga skolēniem ar īpašām izglītības vajadzībām, jo tā piedāvā pielāgojamas funkcijas, kas atbilst dažādiem mācību stiliem. Piemēram, skolēni var veidot grāmatas, kas ietver balss ierakstus mutiskiem skaidrojumiem, kas var būt īpaši noderīgi tiem, kam ir lasīšanas grūtības. Lietotnes vizuālie un multimediju rīki atbalsta skolēnus ar autismu, disleksiju vai citiem mācību traucējumiem, piedāvājot alternatīvus veidus, kā izteikt savas idejas un izprast saturu. Turklāt BookCreator intuitīvā saskarne ļauj skolēniem strādāt neatkarīgi vai grupās, veicinot radošumu un iesaisti. To var izmantot stāstu veidošanai, vizuālām prezentācijām vai pieejamu resursu izveidei, kas pielāgoti katra skolēna individuālajām vajadzībām.

**Invaliditātes:** Aklums, kurlums, kompleksās un vairākās traucējumu formas, fiziskas traucējumi, komunikācijas traucējumi, mācīšanās grūtības, autisma spektra traucējumi, disleksija

**Materiāla veids:** Video, prezentācija, infografika, animācija, programmatūra

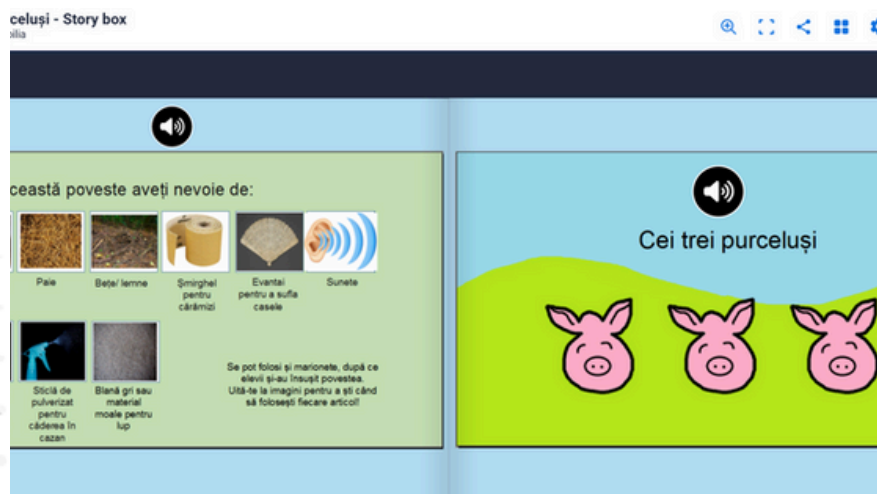
**Izglītības joma:** Pirmsskolas līmenis, pamatskolas līmenis, vidusskolas līmenis

**Mērķauditorijas vecums:** 0-6, 7-12, 13-15

**Materiāla valoda:** Rumāņu

**Avota saite:**

[https://read.bookcreator.com/YOwGH4oKljT0qVjWLQyXrMESI8h1/dBAXdt50TnawMoDyPvVsdA/hTSOdKfoS\\_CbZ6oe\\_8JsbA](https://read.bookcreator.com/YOwGH4oKljT0qVjWLQyXrMESI8h1/dBAXdt50TnawMoDyPvVsdA/hTSOdKfoS_CbZ6oe_8JsbA)



# Read-play C-board: Lasīšanas un atskaņošanas C-dēlis

**Read-play** ir komunikācijas rīka lietojumprogramma, kas ļauj izmantot sintezētu runu, ar kuras palīdzību lietotāji var vieglāk izpausties un dalīties ar savām vajadzībām, interesēm vai aktivitātēm. Tā palīdz komunikācijā, izmantojot simbolus un teksta–runas tehnoloģiju.

**CBoard** ir interaktīva, pielāgojama komunikācijas tāfele, kas ir paredzēta, lai atbalstītu personās ar īpašām vajadzībām, piemēram, cilvēkus ar autismu vai kompleksiem traucējumiem. Tā ļauj lietotājiem izveidot vizuālas tāfeles, kas pielāgotas viņu specifiskajām komunikācijas vajadzībām, ieskaitot simbolus, attēlus vai tekstu. Tāfeles veicina mijiedarbību, mācīšanos un iesaisti, izmantojot pieskāriena skārienjūtību.

Sintezēta runa ļauj lietotājiem vieglāk izpausties, daloties savās vajadzībās, interesēs vai aktivitātēs. Tas uzlabo saziņu, izmantojot simbolus un tekstu, ļaujot lietotājiem mutiski nodot savus vēstījumus.

**Invaliditātes:** Runas un valodas traucējumi, kurlums, dzirdes traucējumi, fiziski traucējumi, mācīšanās grūtības, autisma spektra traucējumi, disleksija.

**Materiāla veids:** Lietojumprogramma (mapes ar simboliem un runas sintēzi)

**Izglītības joma:** Pirmsskolas līmenis, pamatskolas līmenis, vidusskolas līmenis

**Mērķauditorijas vecums:** 0-6, 7-12, 13-18

**Materiāla valoda:** Jebkura valoda

**Avota saite:** <https://www.cboard.io/>

## Communication for **Everyone**

Cboard is an open-source app for children and adults with speech and language impairments, aiding communication with symbols and text-to-speech.

OPEN CBOARD



## Proloquo2Go

**Proloquo2Go** ir augmentatīvas un alternatīvas komunikācijas (AAC) lietotne, kas izstrādāta, lai palīdzētu cilvēkiem ar runas traucējumiem efektīvāk sazināties. To galvenokārt izmanto personām ar autismu. Citas personas, kuras izmanto šo komunikācijas rīku, ir ar Dauna sindromu, cerebrālo trieku un citām runas vai valodas attīstības traucējumiem.

**Invaliditātes:** Autisms (AST), runas traucējumi, Dauna sindroms, angelmana sindroms

**Materiāla veids:** Vizuālās un simbolu kārtis, nefiziski rīki: žesti/sejas izteiksmes.

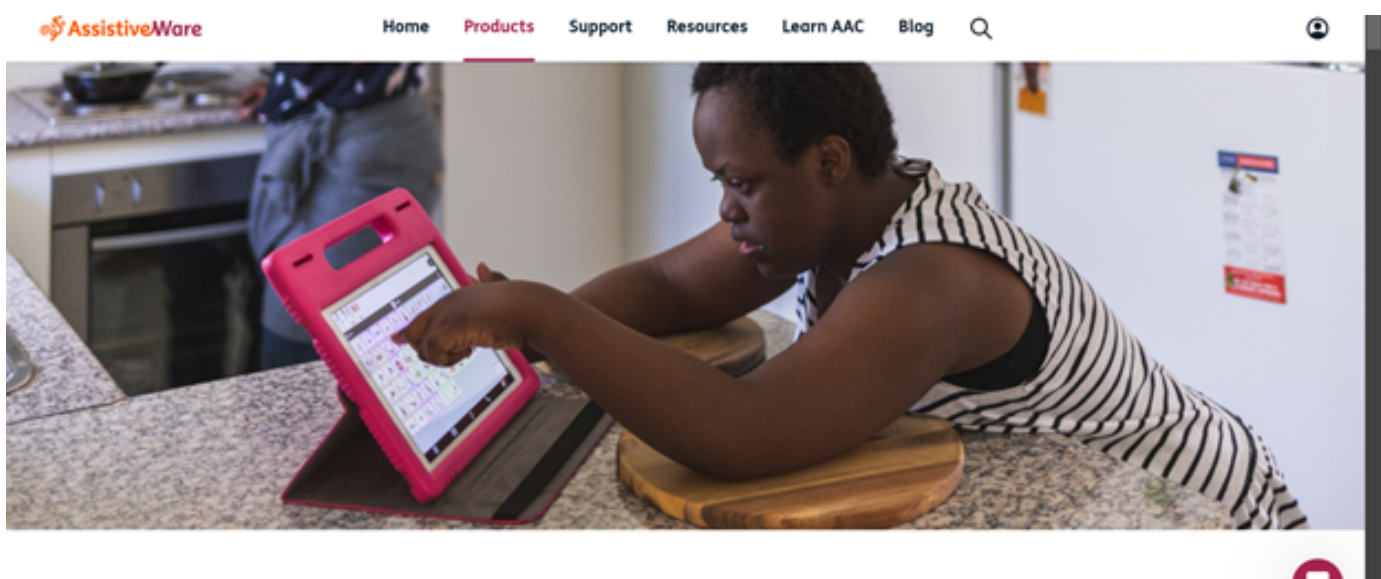
**Izglītības joma:** Pirmsskolas līmenis, pamatskolas līmenis

**Mērķauditorijas vecums:** 2–5; 6–12; 13+

**Materiāla valoda:** Angļu, holandiešu, franču, spāņu

**Avota saite:**

<https://www.assistiveware.com/products/proloquo2go>



# ShowMe 3.0 priekš Windows

Lietotne, kas ir paredzēta ikdienas dzīves jēdzienu, kā arī burtu, ciparu un pulksteņa funkciju apguvei. Tā koncentrējas uz valodas izpratnes un atmiņas uzlabošanu, izmantojot dažādus vingrinājumus.

Plašie iestatījumi ļauj lietotnei efektīvi pielāgoties lietotāja individuālajām vajadzībām. Tā ir izstrādāta lietotājam draudzīgā vidē, padarot to pieejamu plašākam lietotāju lokam. Individuālie iestatījumi un rezultāti tiek saglabāti ātrai un ērtai piekļuvei.

**Invaliditātes:** Komunikācijas grūtības, mācīšanās grūtības, autisma spektra traucējumi, disleksija, fiziska invaliditāte

**Materiāla veids:** Lietojumprogramma/animācijas

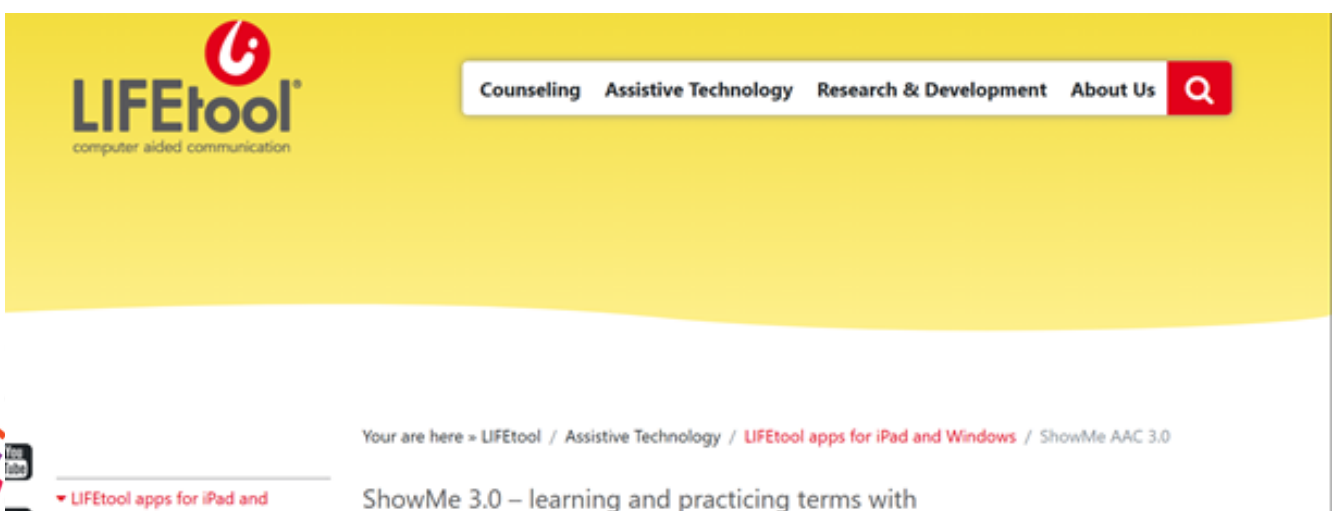
**Izglītības joma:** Pirmsskolas līmenis, pamatskolas līmenis, vidusskolas līmenis

**Mērķauditorijas vecums:** 0-6, 7-12, 13-18

**Materiāla valoda:** Angļu, čehu, dāņu, holandiešu, somu, franču, vācu, grieķu, ebreju, indonēziešu, itāļu, japāņu, korejiešu, malajiešu, norvēģu, poļu, portugāļu, krievu, vienkāršotā ķīniešu, tradicionālā ķīniešu, turku, vjetnamiešu, spāņu, zviedru, tajiešu.

**Avota saite:**

<https://www.lifetool.at/en/assistive-technology/lifetool-apps-for-ipad-and-windows/showme-aac-30/>



The screenshot shows the LIFetool website header with the logo and navigation menu. The breadcrumb trail indicates the current page is 'ShowMe AAC 3.0' under 'LIFetool apps for iPad and Windows'.

**LIFetool**  
computer aided communication

Counseling Assistive Technology Research & Development About Us

Your are here = LIFetool / Assistive Technology / LIFetool apps for iPad and Windows / ShowMe AAC 3.0

▼ LIFetool apps for iPad and Windows / ShowMe 3.0 – learning and practicing terms with

# See.Touch.Learn

**See.Touch.Learn** ir lietotne, kas izstrādāta vārdu krājuma, komunikācijas un kognitīvo prasmju attīstīšanai. Tā apvieno vizuālo mācīšanos ar attēlu balstītiem vingrinājumiem. Lietotne izmanto augstas kvalitātes attēlus, lai izveidotu efektīvākas vizuālās nodarbības. Tai ir arī izstrādā individuālas nodarbības, pielāgojot attēlus katrai grūtības pakāpei. Šai lietotnei ir progresa izsekošanas funkcija un dati, kas ļauj uzraudzīt skolēna progresu.

**Invaliditātes:** Redzes traucējumi, autisms (AST), attīstības kavēšanās, runas traucējumi

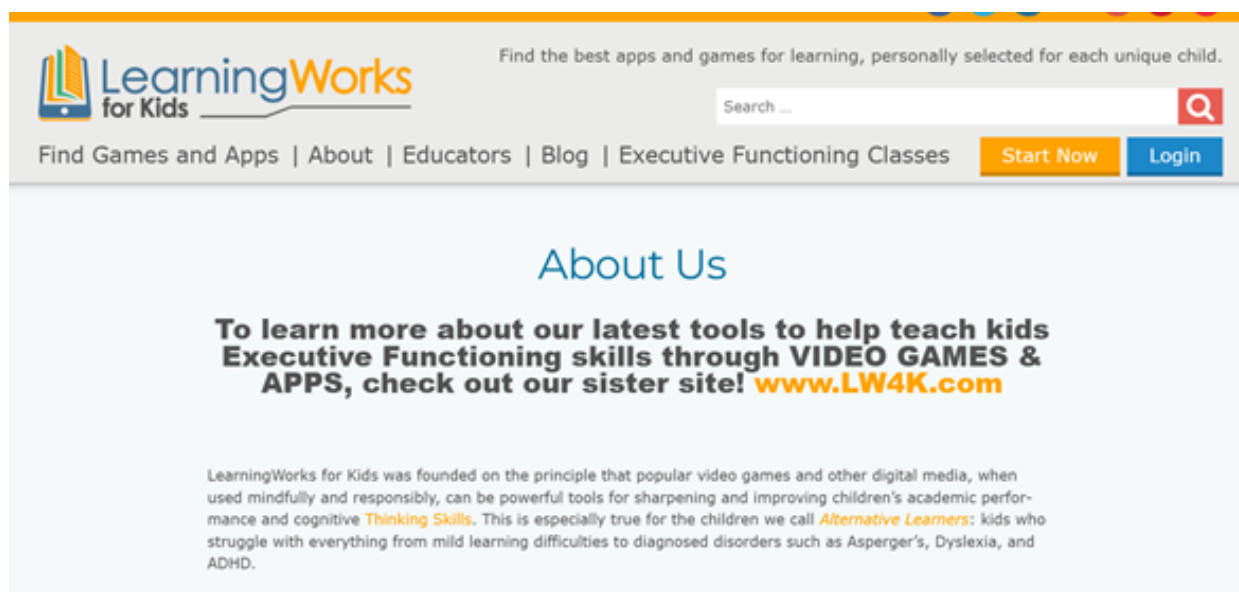
**Materiāla veids:** Vizuālās kārtis, attēli

**Izglītības joma:** Pirmsskolas līmenis, pamatskolas līmenis, vidusskolas līmenis

**Mērķauditorijas vecums:** 2–5; 6–13; 14+

**Materiāla valoda:** Angļu, katalāņu, franču, vācu, itāļu, portugāļu, spāņu.

**Avota saite:** <https://learningworksforkids.com/about/>



The screenshot shows the homepage of LearningWorks for Kids. At the top left is the logo with the text "LearningWorks for Kids". To the right is the tagline "Find the best apps and games for learning, personally selected for each unique child." Below the logo is a navigation menu with links: "Find Games and Apps", "About", "Educators", "Blog", and "Executive Functioning Classes". There are also "Start Now" and "Login" buttons. A search bar is located in the top right. The main heading is "About Us". Below it is a bolded text block: "To learn more about our latest tools to help teach kids Executive Functioning skills through VIDEO GAMES & APPS, check out our sister site! [www.LW4K.com](http://www.LW4K.com)". At the bottom, there is a paragraph of text explaining the mission of LearningWorks for Kids, mentioning "Alternative Learners" and conditions like Asperger's, Dyslexia, and ADHD.

# Book Creator: Grāmatu veidotājs

**Book Creator** ir daudzpusīgs rīks digitālu grāmatu veidošanai. Tas ļauj lietotājiem — piemēram, skolotājiem, skolēniem un autoriem — viegli izveidot un publicēt interaktīvas e-grāmatas. Šeit ir daži tā galvenie pielietojumi:

**Izglītība:** Skolotāji var izveidot pielāgotas mācību grāmatas, stundu plānus vai skolēnu portfolio, savukārt skolēni var demonstrēt savas zināšanas, veidojot radošus projektus.

**Stāstniecība:** Rakstnieki var rakstīt un ilustrēt savus stāstus, pievienojot tekstu, attēlus, audio un video, lai padarītu stāstu pievilcīgāku.

**Multimediju projekti:** Lietotāji var iekļaut dažādus mediju formātus, padarot to ideālu prezentācijām vai pārskatiem, kuros nepieciešams apvienot tekstu un vizuālus materiālus.

**Sadarbība:** Tas atbalsta kopīgus projektus, ļaujot vairākiem lietotājiem strādāt pie vienas grāmatas — tas ir lieliski piemērots grupu darbiem.

**Pieejamība:** Platforma ir lietotājam draudzīga un pieejama, padarot to piemērotu visu vecumu un prasmju līmeņu cilvēkiem.

Kopumā **Book Creator** ir spēcīgs rīks radošuma veicināšanai un mācīšanās uzlabošanai, izmantojot interaktīvu saturu.

**Invaliditātes:** Disleksija, disgrāfija, autisms, fiziski traucējumi, maņu traucējumi, autisms (AST), intelektuālā invaliditāte, runas traucējumi

**Materiāla veids:** Lietojumprogrammatūra

**Izglītības joma:** Visi līmeņi (pirmsskolas līmenis, pamatskolas līmenis, vidusskolas līmenis, augstskolas līmenis)

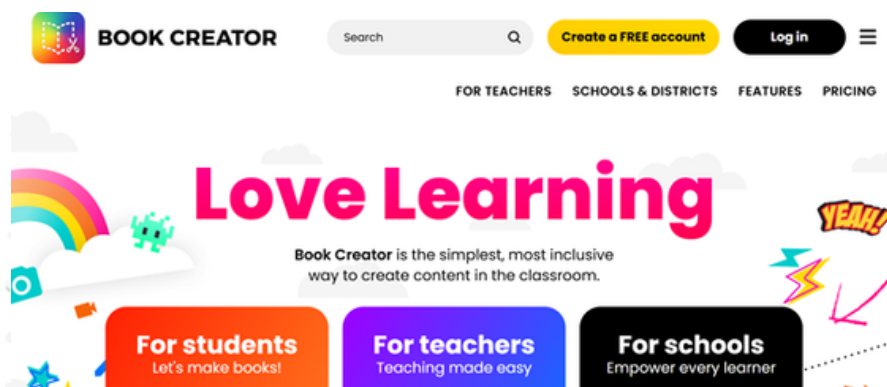
**Mērķauditorijas vecums:** Visi vecumi (0-6, 7-12, 13-18, 19+)

**Materiāla valoda:** Jebkura valoda

**Avota saite:**

<https://bookcreator.com/>

<https://www.youtube.com/watch?v=FcAzmOWuQEI>


 A screenshot of the Book Creator website homepage. The header includes the 'BOOK CREATOR' logo, a search bar, and buttons for 'Create a FREE account' and 'Log in'. Below the header are navigation links: 'FOR TEACHERS', 'SCHOOLS & DISTRICTS', 'FEATURES', and 'PRICING'. The main content area features a large pink heading 'Love Learning' with a subtitle: 'Book Creator is the simplest, most inclusive way to create content in the classroom.' Below this are three colored boxes: 'For students Let's make books!', 'For teachers Teaching made easy', and 'For schools Empower every learner'. The background is decorated with colorful icons like a rainbow, a gear, and a star.

# Pictello

**Pictello** ir lietotne, kas paredzēta vizuālu stāstu izveidei, demonstrēšanai un kopīgošanai, un tā ir veidota tieši tiem cilvēkiem, kuriem nepieciešams un noder vizuāls atbalsts. Lietotāji veido sociālus stāstus, apvienojot attēlus, tekstu un skaņu. Tā viņi rada un apvieno idejas, ikdienas rutīnas un soli-pa-solim instrukcijas. Katrā stāsta lappusē ir attēls vai video ar tekstu, kuru var nolasīt, izmantojot teksta–runas tehnoloģiju jeb runas sintēzi.

**Invaliditātes:** Autisms (AST), intelektuālā atpalcība, runas traucējumi

**Materiāla veids:** Runas sintēze, attēli un video, simboli

**Izglītības joma:** Pamatskolas līmenis

**Mērķauditorijas vecums:** 6–12; 13+

**Materiāla valoda:** Angļu, spāņu, franču, vācu, holandiešu, norvēģu, zviedru, dāņu, itāļu, turku, katalāņu, čehu, somu, poļu un portugāļu.

**Avota saite:** <https://www.assistiveware.com/learn-aac>

## Support communication with Augmentative and Alternative Communication (AAC)

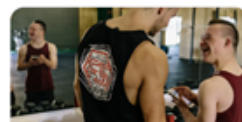
### Get to know AAC



What is AAC?



Do we need AAC?



Presuming competence



AAC for different communication

# LearningApps.org

Lietotne **LearningApps.org** tiek izmantota interaktīva izglītojoša satura izveidei un kopīgošanai. Tā ļauj skolotājiem un skolēniem izstrādāt dažāda veida aktivitātes, piemēram, viktorīnas, miklas, vārdu spēles, laika skalas un daudz ko citu. Šī platforma atbalsta dažādas mācību formas, nodrošinot personalizāciju un skolēnu iesaistīšanu, izmantojot jautru un interaktīvu saturu. Skolotāji var izmantot šo lietotni, lai bagātinātu savas nodarbības un radoši novērtētu skolēnu zināšanas.

**Invaliditātes:** Mācīšanās traucējumi, uzmanības deficīta un hiperaktivitātes traucējumi (UDHS), autisma spektra traucējumi (AST), runas un valodas traucējumi, kognitīvie traucējumi utt.

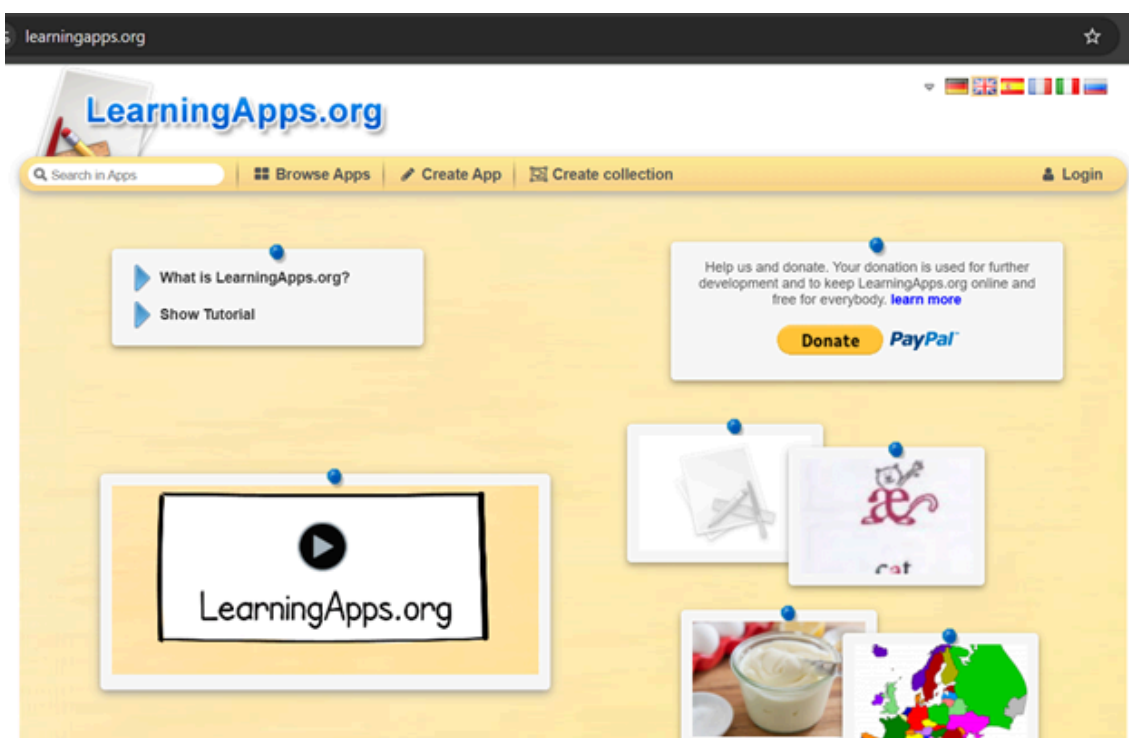
**Materiāla veids:** Lietojumprogrammatūra

**Izglītības joma:** Visi līmeņi (pirmsskolas līmenis, pamatskolas līmenis, vidusskolas līmenis, augstskolas līmenis)

**Mērķauditorijas vecums:** Visi vecumi (0-6, 7-12, 13-18, 19+)

**Materiāla valoda:** Angļu, vācu, krievu, spāņu, itāļu, franču,

**Avota saite:** <https://learningapps.org/>



# Canva

**Canva** tiek izmantota daudzveidīga vizuāla satura veidošanai, tostarp prezentācijām, sociālo mediju grafikai, plakātiem, infografikām un citiem materiāliem. Tā nodrošina lietotājiem intuitīvu "satveršanu un vilkšanu" (drag-and-drop) saskarsni un plašu veidņu, attēlu un dizaina elementu bibliotēku, padarot to pieejamu gan iesācējiem, gan pieredzējušiem dizaineriem. Izglītības iestādēs skolotāji un skolēni var izmantot Canva, lai izveidotu saistošus vizuālos materiālus projektiem, nodarbībām un prezentācijām, veicinot radošumu un uzlabojot komunikāciju.

**Invaliditātes:** Redzes traucējumi, mācīšanās traucējumi, uzmanības deficīta un hiperaktivitātes traucējumi (ADHD), kognitīvie traucējumi, komunikācijas traucējumi utt.

**Materiāla veids:** Lietojumprogrammatūra

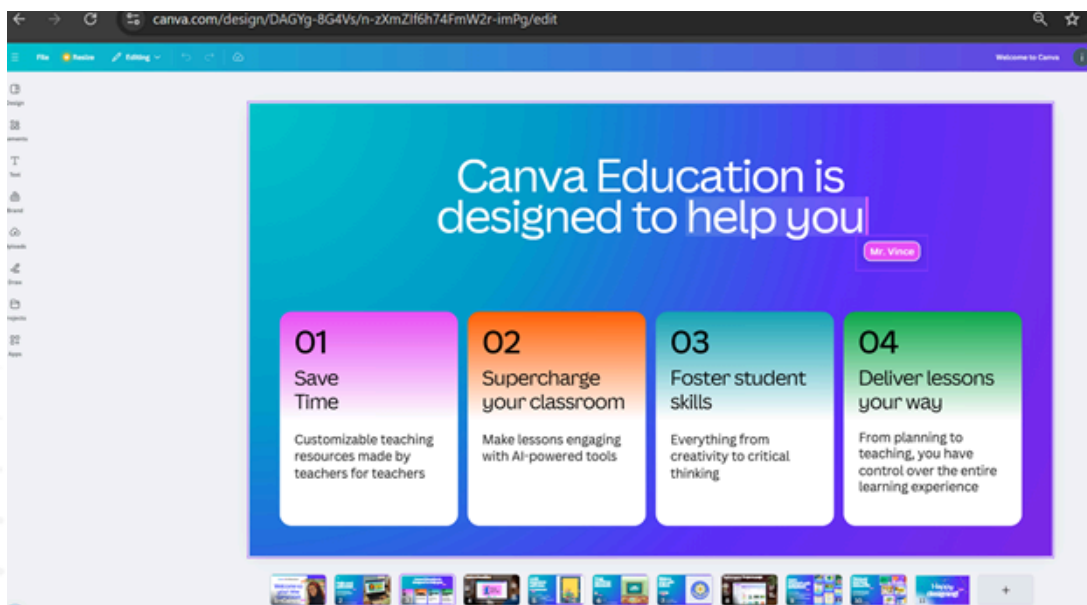
**Izglītības joma:** Visi līmeņi (pirmsskolas līmenis, pamatskolas līmenis, vidusskolas līmenis, augstskolas līmenis)

**Mērķauditorijas vecums:** Visi vecumi (0-6, 7-12, 13-18, 19+)

**Materiāla valoda:** Jebkura valoda

**Avota saite:**

[https://www.canva.com/design/DAGAi7eSLSk/1sNGVocII\\_pFO9pWtJwMRQ/edit](https://www.canva.com/design/DAGAi7eSLSk/1sNGVocII_pFO9pWtJwMRQ/edit)



# Genially

**Genially** tiek izmantots interaktīva satura izveidei, piemēram, prezentācijām, infografikām, viktorīnām un citiem vizuāliem materiāliem. Šī lietojumprogramma ļauj lietotājiem veidot pievilcīgu un dinamisku satru, izmantojot dažādus elementus, tostarp animācijas, video un hipersaites. Tā ir ideāls rīks izglītības speciālistiem, mārketinga profesionāļiem un radošiem speciālistiem, kuri vēlas iesaistīt savu auditoriju inovatīvos veidos.

**Invaliditātes:** Redzes traucējumi, dzirdes traucējumi, mācīšanās traucējumi, kognitīvie traucējumi, kustību traucējumi utt.

**Materiāla veids:** Lietojumprogrammatūra

**Izglītības joma:** Visi līmeņi (pirmsskolas līmenis, pamatskolas līmenis, vidusskolas līmenis, augstskolas līmenis)

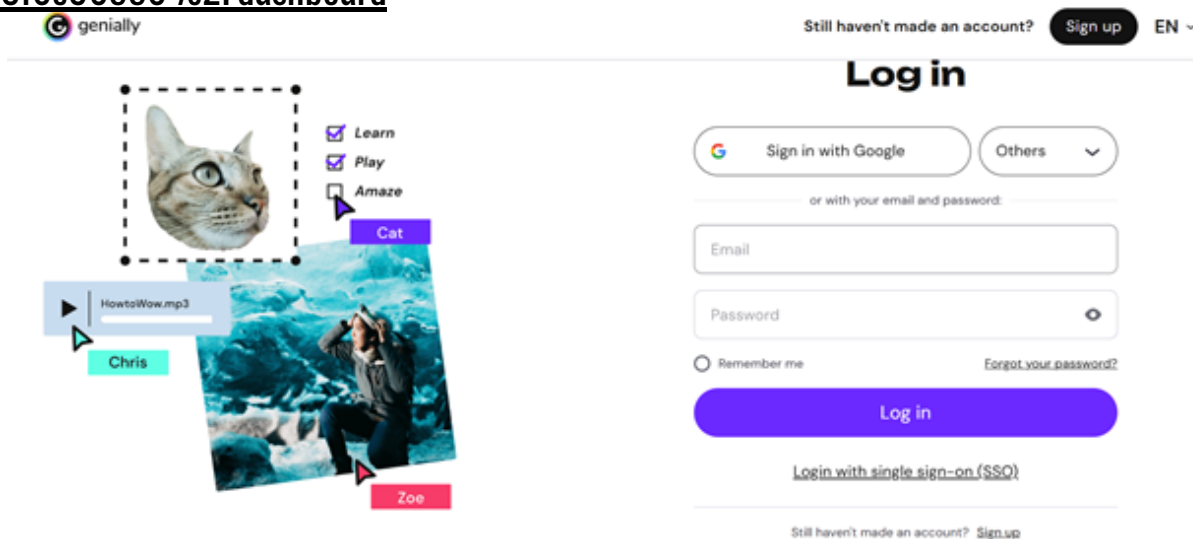
**Mērķauditorijas vecums:** Visi vecumi (0-6, 7-12, 13-18, 19+)

**Materiāla valoda:** Angļu, spāņu, franču, portugāļu, itāļu, vācu, poļu, holandiešu, krievu, zviedru, dāņu, ungāru.

**Avota saite:**

<https://app.genially.com/editor/5ecad8a37607860d83c5353e?>

[backTo=%2Fteams%2F67222905999cfa03f6c96531%2Fspaces%2F67222905999cfa03f6c96556%2Fdashboard](https://app.genially.com/editor/5ecad8a37607860d83c5353e?backTo=%2Fteams%2F67222905999cfa03f6c96531%2Fspaces%2F67222905999cfa03f6c96556%2Fdashboard)



## Mācību lietotne “Anton”

Mācību lietotne “Anton” ir digitāls mācību rīks, ko izmanto 4. klases stundās, lai mācītu perimetru un laukumu. Tas atbalsta patstāvīgu mācīšanos ar tādām funkcijām kā balss izvade un padomi, padarot to īpaši noderīgu skolēniem ar autisma spektra traucējumiem (AST). Lietotne atbilst Austrijas mācību programmai, piedāvājot vingrinājumus matemātikā, vācu valodā, mūzikā, angļu valodā un vispārējās zinībās. To var lietot, izmantojot timekļa pārlūkus, planšetdatorus un viedtālrunus. Skolotāji var sekot līdzi progresam un pielāgot vingrinājumus. Lietotnē ir iekļauta atlīdzības sistēma, kas motivē skolēnus, izmantojot virtuālas monētas. Pamata versija ir bezmaksas, bet pieejamas arī piemaksas funkcijas.

**Invaliditātes:** Komunikācijas traucējumi, mācīšanās grūtības, autisma spektra traucējumi, disleksija

**Materiāla veids:** Apmācības resurss, programmatūra, spēles

**Izglītības joma:** Pamatskolas līmenis

**Mērķauditorijas vecums:** 7-12

**Materiāla valoda:** Vācu

**Avota saite:** <https://www.anton.app/de/>



# Hand in hand: Roku rokā - Zīmju valodas mācīšanās spēle

Galda spēle **Hand in hand** ir radīta, lai veicinātu saziņu starp dzirdošiem un nedzirdošiem cilvēkiem, īpaši bērniem no 3 gadu vecuma. Spēlētāji, ar vai bez invaliditātes, kopīgi apgūst zīmju valodu, veicinot iekļaušanu un savstarpēju izpratni.

Spēlē dalībnieki pēc kārtas velk kārtis un uzraksta zīmēs vārdus vai frāzes. Pārējiem spēlētājiem ātri jāatpazīst pareizais vārds vai frāze uz spēles galda, lai virzītos uz priekšu. Pirmais spēlētājs, kas sasniedz finišu, uzvar. Komandu variantā sacenšas līdz sešu cilvēku komandas, kur komandas biedri rāda zīmes, bet pārējie tos atpazīst. Pirmā komanda, kas sasniedz finišu, uzvar. Spēlē ir arī darbību laukumi, kas pievieno jautribu un izglītojošus izaicinājumus dalībniekiem.

**Invaliditātes:** Kurlums, dzirdes traucējumi, sarežģītas un vairākas vajadzības, attīstības traucējumi, komunikācijas grūtības

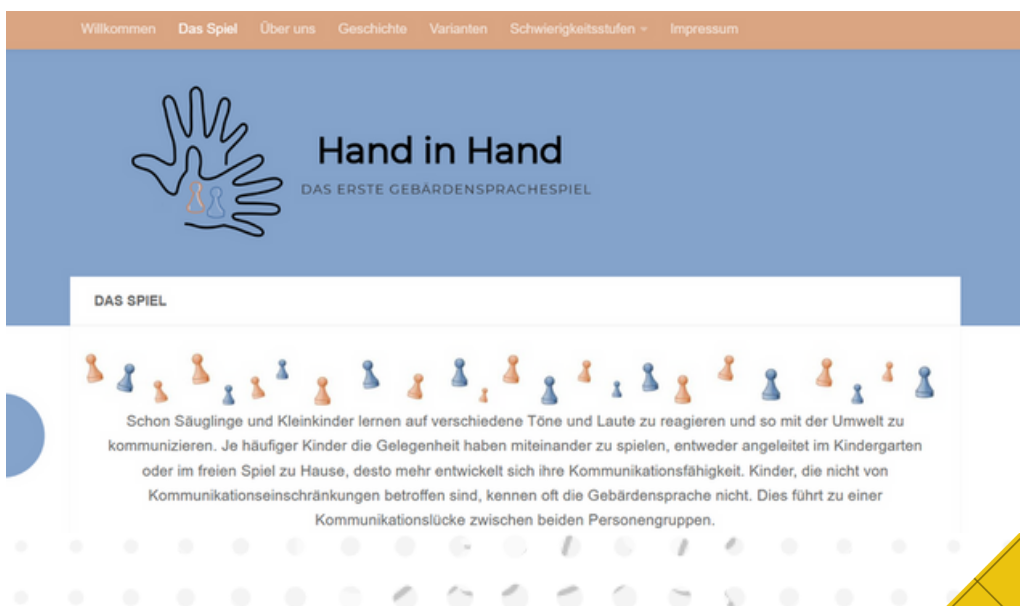
**Materiāla veids:** Apmācības resurss, spēle

**Izglītības joma:** Pirmsskolas līmenis, pamatskolas līmenis, vidusskolas līmenis

**Mērķauditorijas vecums:** 0-6, 7-12, 13-18

**Materiāla valoda:** Vācu

**Avota saite:** <https://handinhand-spiel.at/das-spiel/>



The screenshot shows the website for 'Hand in Hand - Das erste Gebärdensprachspiel'. The header includes navigation links: Willkommen, Das Spiel, Über uns, Geschichte, Varianten, Schwierigkeitsstufen, and Impressum. The main content area features the title 'Hand in Hand' and the subtitle 'DAS ERSTE GEBÄRDENSPRACHESPIEL'. Below this, there is a section titled 'DAS SPIEL' with a row of colorful chess pieces. The text in this section describes how young children learn to react to sounds and tones in their environment and how playing together helps develop communication skills, especially for children with hearing impairments.

# Austrijas atvērtie izglītības resursi (OER)

**OER** Austrijas platforma nodrošina atvērtas licences izglītības materiālus, kurus skolotāji var brīvi izmantot un pielāgot dažādām klases vajadzībām. Šie resursi atbalsta iekļaujošu izglītību, ļaujot skolotājiem pielāgot saturu skolēniem ar mācīšanās grūtībām, komunikācijas traucējumiem un citām invaliditātēm.

Austrijas **OER** piedāvā dažādus digitālos materiālus, tostarp video, prezentācijas un dokumentus, kurus var pielāgot, lai uzlabotu pieejamību un iesaisti. Platforma veicina iekļaujošu mācību praksi visos izglītības līmeņos — pirmsskolas vecumā, pamatskolā, vidusskolā — saskaņā ar Austrijas digitālās izglītības mērķiem un Universālās mācīšanās dizaina (Universal Design for Learning, UDL) principiem.

**Invaliditātes:** Mācīšanās grūtības, komunikācija, autisma spektra traucējumi, disleksija

**Materiāla veids:** Datubāze

**Izglītības joma:** Pirmsskolas līmenis, pamatskolas līmenis, vidusskolas līmenis

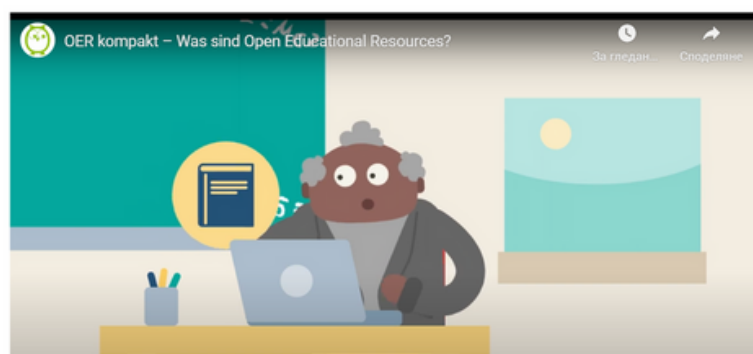
**Mērķauditorijas vecums:** 0-6, 7-12, 13-18

**Materiāla valoda:** Galvenokārt vācu, ar dažiem materiāliem angļu valodā

**Avota saite:** <https://oerhub.at/>

## Was ist OER? Open Educational Resources in 90 Sekunden erklärt!

Um einen schnellen Überblick über das Thema OER zu erhalten, kann das folgende kurze Video vom FWU – Medieninstitut der Länder „OER kompakt – Was sind Open Educational Resources (OER)“ angesehen werden.



open  
education  
austria

# Programming ist COOL: Programmēšana ir forša

**Programmieren ist COOL** ir interaktīva mācību grāmata, kas paredzēta programmēšanas apguvei vidusskolas skolēniem un ievadkursiem universitātēs. Tā balstās uz COOL informātikas principu, kurā uzsvars tiek likts uz praktisku un kooperatīvu mācīšanos. Katrā nodaļā ir detalizēti skaidrojumi, piemēri un interaktīvas programmas, kuras skolēni var izmēģināt, modificēt un eksperimentēt reālā laikā. Kooperatīvais tiešsaistes redaktors ļauj skolēniem strādāt kopā pie programmēšanas uzdevumiem, veicinot komandas darbu un problēmu risināšanas prasmes.

Mācību grāmata aptver dažādas programmēšanas tēmas, sākot no pamata līdz padziļinātām, padarot to piemērotu gan iesācējiem, gan pieredzējušākiem skolēniem. Tās interaktīvā pieeja veicina skolēnu iesaisti un izpratni.

**Invaliditātes:** Sarežģītas un vairākas vajadzības

**Materiāla veids:** Programmatūra, dokuments, apmācību resurss

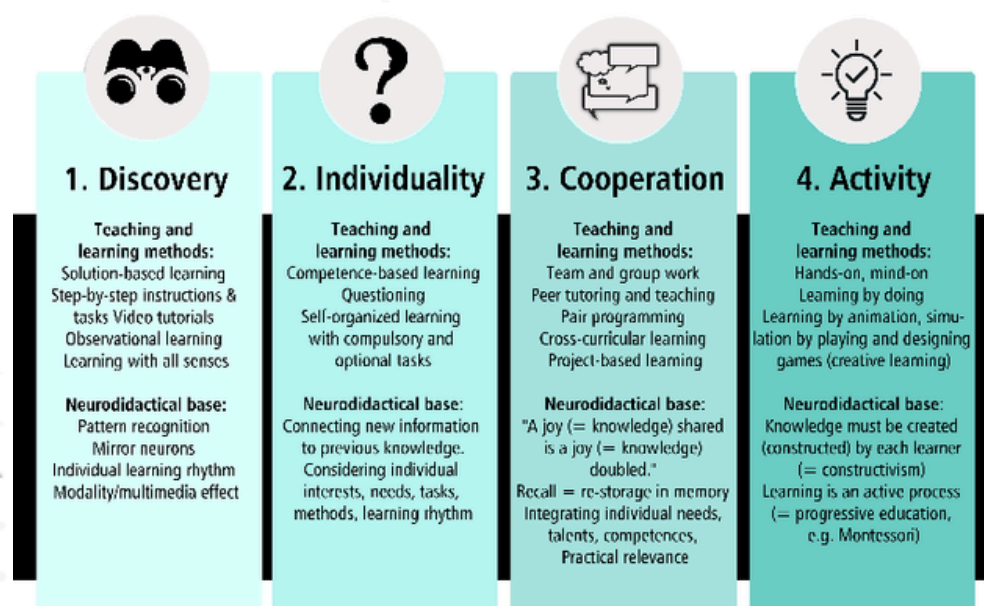
**oma:** Pamatskolas līmenis, vidusskolas līmenis, augstskolas līmenis,

**Mērķauditorijas vecums:** 13-18, 19+

**Materiāla valoda:** Vācu

**Avota saite:** <https://www.geogebra.org/m/cbarvxv3>

## The Concept of COOL Informatics





**Widgit** ir programmatūra, kas izveido uz simboliem balstītus saziņas rīkus — vizuālo simbolu kopumu, kas palīdz lietotājiem vieglāk saprast un izpausties. Tā atbalsta gan bērnus, gan pieaugušos ar komunikācijas grūtībām, palīdzot cilvēkiem sazināties, nepaļaujoties tikai uz runātiem vārdiem. Lietotnē ir iekļauts vairāk nekā 15 000 Widgit simbolu kopums, ko var izmantot, lai izveidotu pielāgotus saziņas resursus; Widgit programmatūra, kas ļauj aprūpētājiem un skolotājiem veidot vizuālus stāstus, grafikus un darba lapas; un Widgit Cloud — platforma resursu izveidei un koplietošanai, atvieglojot piekļuvi saturam. Programmatūra nav bezmaksas, taču tā piedāvā bezmaksas izmēģinājuma versijas, un daži resursi ir pieejami bez maksas. Izglītības nolūkos ir pieejami atlaižu plāni.

**Invaliditātes:** Autisma spektra traucējumi, aklums, komunikācija, mācīšanās grūtības, vājredzība

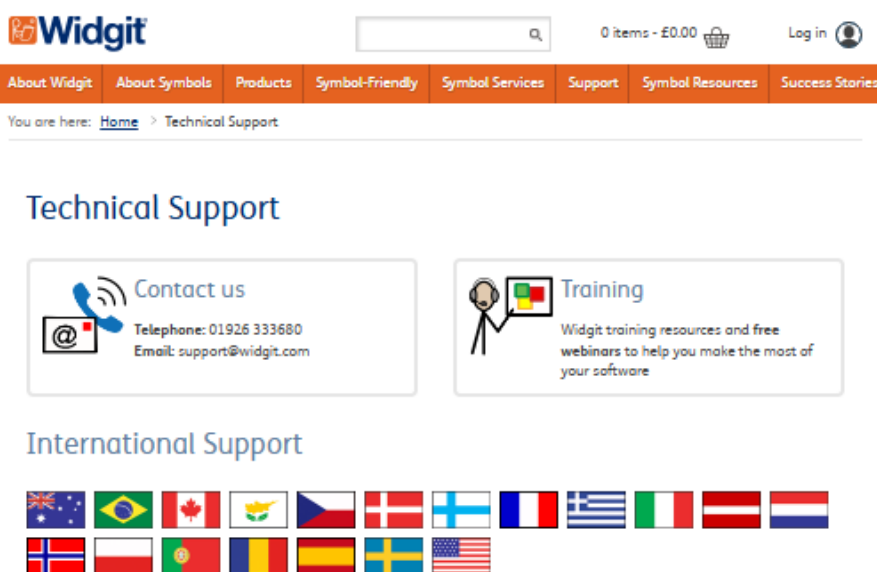
**Materiāla veids:** Programmatūra

**Izglītības joma:** Visi līmeņi (pirmsskolas līmenis, pamatskolas līmenis, vidusskolas līmenis, augstskolas līmenis)

**Mērķauditorijas vecums:** Visi vecumi (0-6, 7-12, 13-18, 19+)

**Materiāla valoda:** Galvenokārt angļu, citas valodas ir pieejamas.

**Avota saite:** <https://www.widgit.com/support/index.htm>



The screenshot shows the Widgit website's 'Technical Support' page. At the top, there is a navigation menu with links: About Widgit, About Symbols, Products, Symbol-Friendly, Symbol Services, Support, Symbol Resources, and Success Stories. Below the menu, there is a breadcrumb trail: 'You are here: Home > Technical Support'. The main heading is 'Technical Support'. There are two main sections: 'Contact us' with a telephone icon and contact information (Telephone: 01926 333680, Email: support@widgit.com), and 'Training' with a person icon and text: 'Widgit training resources and free webinars to help you make the most of your software'. Below these sections is the 'International Support' section, which features a row of 18 national flags representing various countries.



# Pasakas



**Pasakas** ir stāstniecības vietne, kas veidota, lai veicinātu interaktīvu un izglītojošu saturu maziem bērniem vecumā no 0 līdz 12 gadiem. Tā ietver latviešu pasakas un vietējās leģendas (tostarp svešvalodu stāstus no Lietuvas, Igaunijas, Polijas, Ukrainas u.c., kas ir pieejami oriģinālvalodā), lejupielādējamas krāsaino lapu veidnes, interaktīvas spēles, piemēram, alfabēta, atmiņas kāršu spēles un latviešu mūzikas dziesmas, tostarp šūplā dziesmas. Vietnē ir pieejami audio faili lielākajai daļai pasaku, un pasakas var pārslēgt uz lasītāja režīmu, lai palielinātu vai samazinātu fonta lielumu. Tās var arī lejupielādēt un izdrukāt. Dziesmām pievienoti arī dziesmu teksti, kas ietver lasītāja režīmu. Kopš 2017. gada spēļu un multiplikācijas filmu (multifilmās ir par dzīvniekiem ar īpašām vajadzībām, kuri stāsta par savu dzīvi, problēmām, attieksmi un saviem vēlējumiem, ar pieejamajiem metodoloģiskajiem materiāliem priekš skolotājiem) saturs vairs nav pieejams, kad Adobe vairs neatbalsta FlashPlayer, taču tiem joprojām var piekļūt, izmantojot dažus Google paplašinājumus, piemēram, Ruffle - Flash emulatoru.

**Invaliditātes:** Autisma spektra traucējumi, aklums, komunikācija, kurlums, dzirdes zudums, mācīšanās grūtības, vājredzība, fiziskās invaliditātes

**Materiāla veids:** Izglītības platforma (animācija, audio, dokuments, apmācību resurss, video)

**Izglītības joma:** Pirmsskolas līmenis, pamatskolas līmenis

**Mērķauditorijas vecums:** Galvenokārt 0-6, 7-12

**Materiāla valoda:** Galvenokārt latviešu, dažas pasakas pieejamas lietuviešu, igauņu, poļu, ukraiņu, baltkrievu, rumāņu, ebreju, krievu valodā.

**Avota saite:** <https://asakas.net/>

**Cirkulis** ir latviešu datu bāzes vietne, kas izveidota, lai atbalstītu gan bērnus, gan pedagogus tādu priekšmetu izpētē kā māksla, dizains un tehnoloģijas, matemātika un rokdarbi. Vietnē ir pieejami dažādi interaktīvi riki, piemēram, zīmēšanas rīks "Harmonija", kas veicina radošumu un smalko motoriku, vārdu jaukšanas dizaineris, kas palīdz uzlabot valodas attīstību un problēmu risināšanas prasmes, kā arī tiešsaistes spēles, piemēram, "Mazais profesors", kas seko bērna progresam, risinot matemātikas uzdevumus. Tā arī nodrošina noderīgus resursus vecākiem un skolotājiem, tostarp rokasgrāmatas par bērnu drošību, attēlu rediģēšanu un rokraksta attīstību."

**Invaliditātes:** Autisma spektra traucējumi, mācišanās grūtības

**Materiāla veids:** Datu bāze, Dokuments, spēlošana, interaktīvā zīmēšana, apmācību resurss, darba lapu materiāli.

**Izglītības joma:** Pirmsskolas līmenis, pamatskolas līmenis

**Mērķauditorijas vecums:** 0-6, 7-12

**Materiāla valoda:** Latviešu

**Avota saite:** <https://www.cirkulis.lv/>



DAŽĀDI TEHNOLOĢIJU MĀCĪBU JOMA

27/11/2024

**Sniegpārslu veidošana sešstūrī – no zīmējuma līdz rotājumam**

Izveidojam sniegpārslu zīmējumu sešstūrī. Divi varianti- vienkāršāks ar septiņām vertikālēm un nedaudz bagātīgāks ar deviņām vertikālēm. Izmantojam dizainā un tehnoloģijās.

[Read More](#)



DAŽĀDI IZKLAIDE

25/10/2024

**Auseklītis mūzikā**

Nevajag jau daudz... Ir prieks, ka redzams turpinājums, jēgpilns pielietojums vienkāršam rasēšanas, zīmēšanas uzdevumam. Savā laikā izveidotajam pārzīmēšanas, simetrijas uzdevumam

[Read More](#)

Idejām un uzskatei kādas Kurzemes pilsētas skolotāja albums

Koka automodelu sacikstes

Kokgriezumi

Rasējumu lasīšana

Kopakstrāde. Termini

Darbņica

Vecākiem, pedagogiem

Attēlu apstrādes programmas

Bērnu drošība

Ka uzšūt rotāļlietu

Mācību materiāli pirmsskola- sākumskola

Mācību resursi bērniem

Maskas

Rakstīto burtu fonti

Rakstītprasmes apguve

Vārdu jucekļi- krustvārdu mīkla

Zīmējam grāmatu

# Māci un Mācies



**Māci un mācies** ir latviešu valodas apguves vietne, ko izveidojusi Latviešu valodas aģentūra, lai atbalstītu bērnu latviešu valodas apguvi, izmantojot jautru, interaktīvu un izglītojošu saturu. Platformā piedāvāts plašs dažādu sensoru mācību materiālu klāsts, kas paredzēts dažāda vecuma un spēju bērniem, tostarp bērniem ar speciālām izglītības vajadzībām un imigrantiem. Daudzus materiālus var izdrukāt vai izmantot digitāli, un vairākos no tiem ir audio atbalsts, lai uzlabotu izrunu un klausīšanās sapratni. Saturs tiek piedāvāts dažādos formātos, lai nodrošinātu pieejamību bērniem ar redzes vai mācīšanās grūtībām, un tas ietver speciāli pielāgotus uzdevumus dažādiem mācīšanās līmeņiem.

**Invaliditātes:** Autisma spektra traucējumi, komunikācija, disleksija, mācīšanās grūtības, vājredzība

**Materiāla veids:** Izglītojoša platforma (animācija, dokuments, spēlošana, interaktīva prezentācija, mācību resurss, video)

**Izglītības joma:** Visi līmeņi (pirmsskolas līmenis, pamatskolas līmenis, vidusskolas līmenis, augstskolas līmenis)

**Mērķauditorijas vecums:** Visi vecumi (0-6, 7-12, 13-18, 19+)

**Materiāla valoda:** Latviešu

**Avota saite:** <https://maciunmacies.valoda.lv/>

