



# SECURER

## INCLUSIVE PRACTICE HUB FOR TEACHERS AND PARENTS

2023-1-LV01-KA220-SCH-000150398



Co-funded by  
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.



This project has been funded with support from the European Commission. This publication [communication] reflects the views only of the author, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein. This work is licensed under Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International. To view a copy of this license, visit <https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/>

# Índice de contenidos

- 3 – Introducción
- 4 – Accessible Educational Materials Library
- 5 – Turkish Sign Language Dictionary
- 6 – EBA Accessible Learning Resources
- 7 – Kurzweil 3000
- 8 – JAWS (Job Access With Speech)
- 9 – READ-PLAY
- 10 – Glifing
- 11 – Phonological and Semantic Awareness
- Workshops
- 12 – LEEDUCA
- 13 – Guide to Reinforce Oral Language at Home
- 14 – Guide pre-Braille “Let’s prepare our hands for writing and reading Braille!”
- 15 – Canva – “Units of Measure”
- 16 – LearningApps – “Ethnicities – music”
- 17 – Google Forms
- 18 – Wordwall
- 19 – StoryJumper
- 20 – EduMagic
- 21 – BookCreator – “Three Little Pigs - Adapted Story”
- 22 – Read and Play C-board
- 23 – Proloquo2Go
- 24 – ShowMe 3.0 for Windows
- 25 – See.Touch.Learn
- 26 – Book Creator
- 27 – Pictello
- 28 – LearningApps.org
- 29 – Canva (General)
- 30 – Genially
- 31 – Anton App
- 32 – Hand in Hand – Sign Language Learning Game
- 33 – Open Educational Resources Austria (OER)
- 34 – Programming is COOL
- 35 – Klingelfußball (Tinkling Football)
- 36 – Widgit
- 37 – Liveworksheets
- 38 – Pasakas
- 39 – Cirkulis
- 40 – Māci un Mācies

# Introducción

En la literatura, se hace hincapié en la necesidad de la inclusión en la educación. Asimismo, se reconoce el papel fundamental del profesorado en la creación de sistemas educativos inclusivos. No obstante, también existen diversos desafíos en este ámbito. Por ejemplo, brindar apoyo al profesorado en activo a nivel escolar, evaluar los resultados de técnicas tanto convencionales como innovadoras, y abordar las preocupaciones del profesorado respecto a la práctica inclusiva.

Como consecuencia de estos desafíos y de sus graves repercusiones, sumadas al impacto de la Covid-19 en las prácticas de inclusión escolar, este proyecto se centra principalmente en:

1. Potenciar el desarrollo profesional del profesorado en materia de inclusión
2. Aumentar la conciencia sobre la necesidad de un conocimiento más profundo y exhaustivo sobre la inclusión
3. Adquirir conocimientos sobre estrategias especializadas de enseñanza inclusiva a través del aprendizaje profesional
4. Mejorar la alfabetización digital del profesorado y el uso estratégico de las TIC y de los recursos educativos abiertos (REA) para perfeccionar sus prácticas inclusivas

En este sentido, como parte del paquete de trabajo 2 del proyecto, se presenta el “Centro de Educación Inclusiva” (Inclusive Education HUB), desarrollado por una estructura de asociación multicultural, con el objetivo de ponerlo a disposición del profesorado como apoyo para adaptar el modelo de educación inclusiva en sus sesiones docentes. En las páginas siguientes, se muestran diversas herramientas de educación inclusiva junto con sus enlaces de acceso.



# Accessible Educational Materials Library

Creada por el Ministerio de Educación Nacional, esta biblioteca ofrece materiales educativos en formatos accesibles para estudiantes con discapacidad visual, discapacidad auditiva, dificultades de aprendizaje y otras necesidades educativas especiales. Los materiales están disponibles en distintos formatos como braille, audiolibros y materiales con apoyo visual.

Discapacidades: Selección múltiple (Discapacidad visual, Discapacidad auditiva, Dificultades de aprendizaje)

Tipo de material: Selección múltiple (Documento, Audiolibro, Video, Material visual)

Ámbito educativo: Selección múltiple (Educación infantil, Educación primaria, Educación secundaria, Educación bachillerato)

Grupo destinatario - Edad: Selección múltiple (0-6, 7-12, 13-18)

Idioma del material: Turco

Enlace de origen: <https://www.engelsizbilisim.org/wp-content/uploads/ERISILEBILIR->



# Turkish Sign Language Dictionary

Desarrollado por la Federación Turca de Personas Sordas, este diccionario ofrece ejemplos visuales y en vídeo de más de 3.500 palabras en Lengua de Signos Turca (TİD). El diccionario tiene como objetivo ayudar a las personas con discapacidad auditiva a mejorar sus habilidades comunicativas y a aprender la TİD.

Discapacidad: Selección múltiple (Discapacidad auditiva)

Tipo de material: Sitio web, Aplicación

Ámbito educativo: Selección múltiple (Educación infantil, Educación primaria, Educación secundaria, Educación bachillerato)

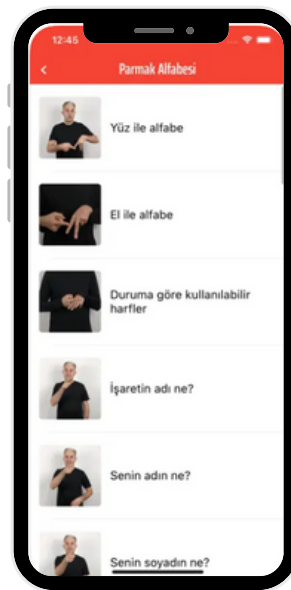
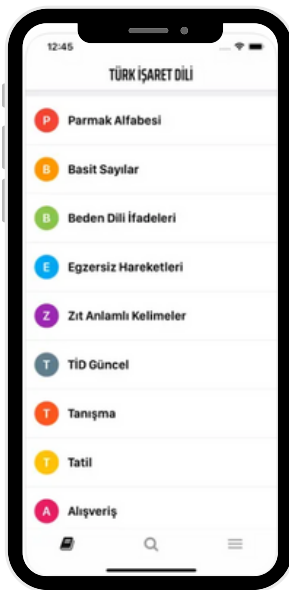
Grupo destinatario - Edad: Selección múltiple (0-6, 7-12, 13-18)

Idioma del material: Turco

Enlace de origen: <https://isaretdilisozlugu.com/>

Aplicación móvil del Diccionario de Lengua de Signos Turca:

App Store: <https://apps.apple.com/tr/app/t%C3%B0C3%BCrk-i-%C5%9Faret-dili/id1319033682>



# EBA (Eđitim Biliřim Ađı) Accessible Learning Resources

Los estudiantes con necesidades educativas especiales pueden acceder a esta plataforma para mejorar su experiencia de aprendizaje a travs de diversos materiales interactivos y accesibles. Por ejemplo, el contenido en vıdeo suele estar subtitulado y acompaado de un intırprete en lengua de signos para estudiantes sordos.

Discapacidades: Discapacidad visual, discapacidad auditiva, dificultades de aprendizaje

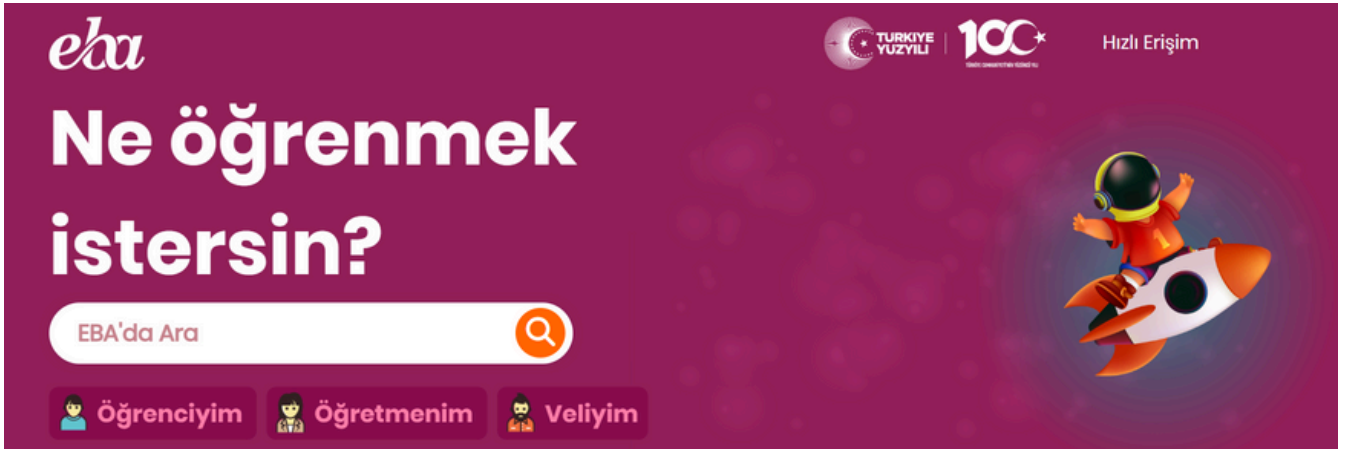
Tipo de material: Contenido educativo digital (libros electrnicos, vıdeos, lecciones en audio, contenido interactivo)

Ámbito educativo: Educaci3n general (todas las asignaturas)

Grupo destinatario: Estudiantes de primaria y secundaria

Idioma del material: Turco

Enlace de origen: <https://eba.gov.tr/>



# Kurzweil 3000

Kurzweil 3000 es una herramienta de tecnología de apoyo que ofrece lectura en voz alta (text-to-speech), apoyo visual y funciones personalizables para ayudar a estudiantes con dificultades de aprendizaje (por ejemplo, dislexia) y discapacidades visuales. Permite a los usuarios escuchar textos digitales, modificar el formato del texto y tomar notas.

Discapacidades: Dificultades de aprendizaje (dislexia), discapacidades visuales

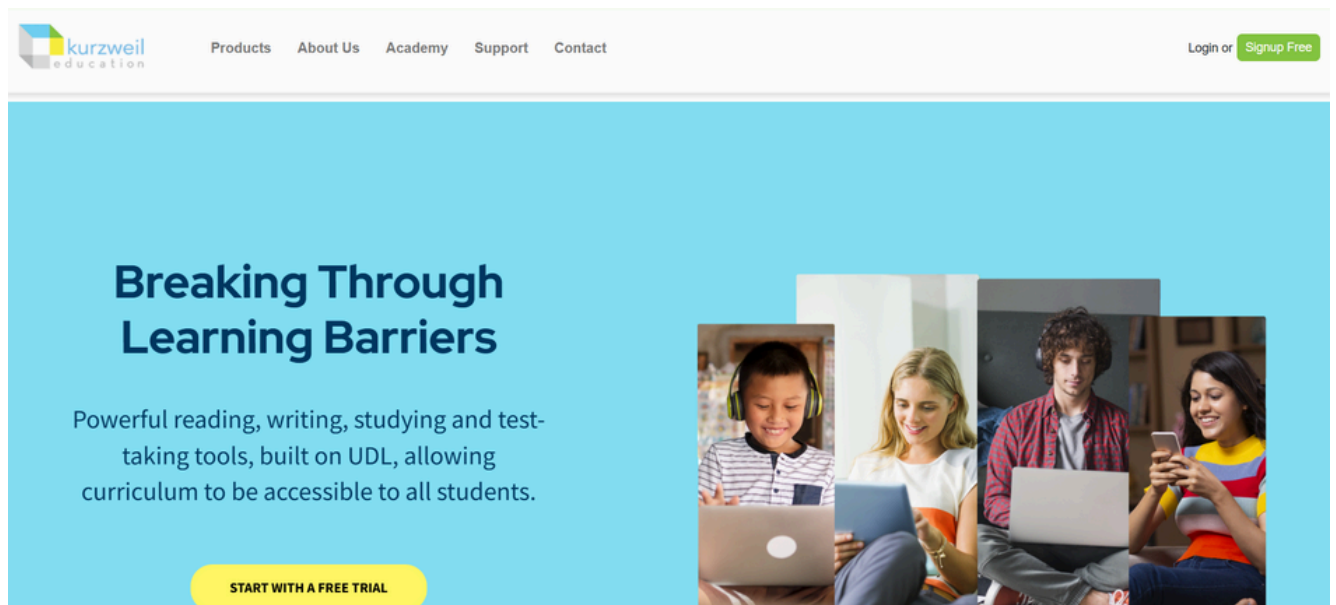
Tipo de material: Software para lectura en voz alta, subrayado y toma de notas

Ámbito educativo: Educación general (lectura, escritura y materias basadas en la investigación)

Grupo destinatario: Estudiantes con dificultades de aprendizaje, estudiantes con discapacidad visual. Estudiantes de secundaria y educación superior

Idioma del material: Turco, Inglés

Enlace de origen: <https://www.kurzweiledu.com/default.html>



**Breaking Through Learning Barriers**

Powerful reading, writing, studying and test-taking tools, built on UDL, allowing curriculum to be accessible to all students.

START WITH A FREE TRIAL

# JAWS (Job Access With Speech)

JAWS es un lector de pantalla diseñado para ayudar a estudiantes con discapacidad visual, convirtiendo el texto en pantalla en voz. Les permite acceder a materiales digitales como sitios web, libros electrónicos y contenido educativo en línea.

Discapacidades: Discapacidad visual (ceguera, baja visión)

Tipo de material: Software (lector de pantalla)

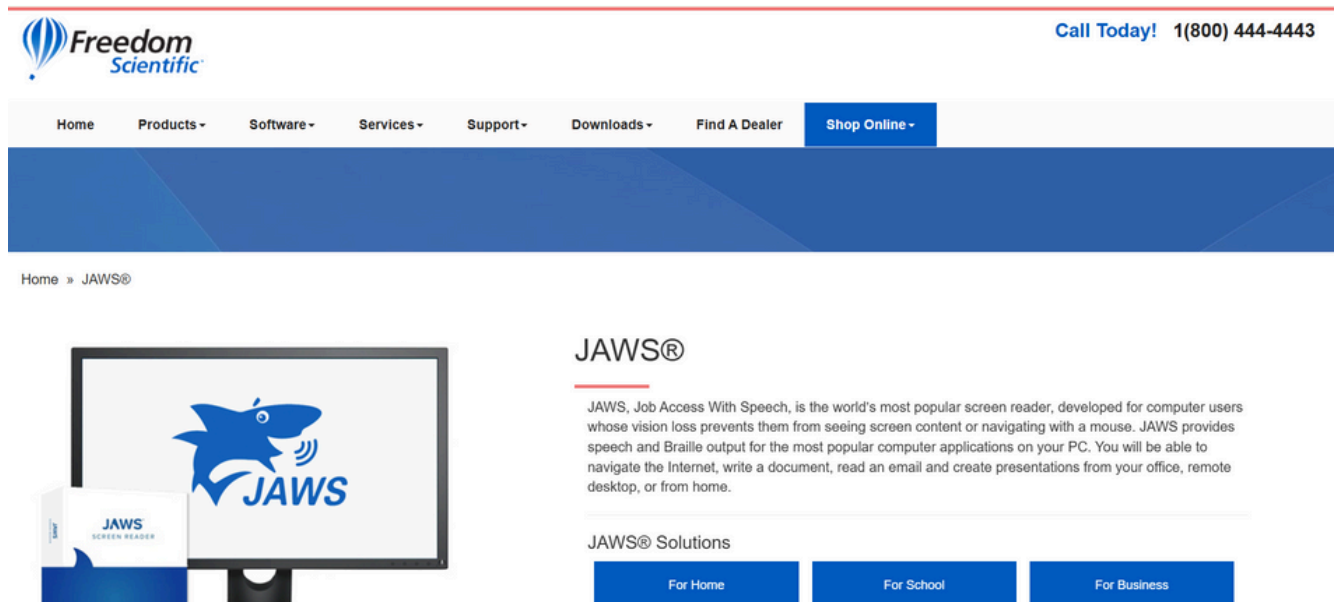
Ámbito educativo: Educación general (cualquier asignatura con contenido digital)

Grupo destinatario: Estudiantes con discapacidad visual

Edad: Estudiantes de secundaria y educación superior

Idioma del material: Turco, Inglés

Enlace de origen: <https://www.freedomscientific.com/products/software/jaws/>



The screenshot shows the Freedom Scientific website. At the top left is the Freedom Scientific logo. At the top right is the text "Call Today! 1(800) 444-4443". Below the logo is a navigation menu with links: Home, Products, Software, Services, Support, Downloads, Find A Dealer, and Shop Online. The main content area features a large blue banner with the text "Home » JAWS®". Below the banner is a product image of a computer monitor displaying the JAWS logo and a software box labeled "JAWS SCREEN READER". To the right of the image is the heading "JAWS®" followed by a paragraph of text: "JAWS, Job Access With Speech, is the world's most popular screen reader, developed for computer users whose vision loss prevents them from seeing screen content or navigating with a mouse. JAWS provides speech and Braille output for the most popular computer applications on your PC. You will be able to navigate the Internet, write a document, read an email and create presentations from your office, remote desktop, or from home." Below this text is the heading "JAWS® Solutions" and three blue buttons: "For Home", "For School", and "For Business".

# READ-PLAY

Nombre de la herramienta: READ-PLAY

Descripción: READ-PLAY es una herramienta educativa fácil de usar, diseñada para potenciar la conciencia fonológica de forma divertida y motivadora, especialmente pensada para niños con dislexia.

Discapacidades: Dificultades de aprendizaje, Trastorno del Espectro Autista, Dislexia

Tipo de material: Carpeta con diversos recursos y materiales educativos

Ámbito educativo: Educación primaria

Grupo destinatario - Edad: De 7 a 12 años

Idioma del material: Catalán

## Lecto-Juga



*Consciència fonològica:  
consciència semàntica, sil·làbica i fonètica*

# GLIFING

**Nombre de la herramienta:** Glifing

**Descripción:** Glifing es un método de entrenamiento lector que mejora la velocidad y la comprensión lectora en poco tiempo a través de videojuegos. También apoya el desarrollo emocional de los niños, un factor clave para el éxito académico. Su formato lúdico convierte el aprendizaje de la lectura en una experiencia divertida. El método incluye múltiples sesiones de entrenamiento personalizadas, adaptadas a las necesidades de cada niño.

**Discapacidades:** Niños que necesitan apoyo en habilidades lectoras, como aquellos con dificultades de lectura, dislexia u otros trastornos del aprendizaje

**Tipo de material:** Plataforma educativa online interactiva con actividades de aprendizaje basadas en el juego

**Ámbito educativo:** Desarrollo de la lectura y la alfabetización

**Grupo destinatario - Edad:** De 5 a 7 años (ideal para niños que están aprendiendo a leer)

**Idioma del material:** Catalán y español (con posible disponibilidad en otros idiomas)

**Documentos de apoyo:** Informes detallados de rendimiento, informes de progreso y planes de entrenamiento individualizados

**Enlace de origen:** <https://www.glifing.com/>

El Método  
**glifing**  
entrenamiento de la lectura



# Phonological and Semantic Awareness Workshops

**Nombre de la herramienta:** Talleres de Conciencia Fonológica y Semántica

**Descripción:** Estos talleres incluyen diversos juegos diseñados para estimular la conciencia fonológica, silábica y semántica. Las actividades son manipulativas, lo que permite a los niños vincular el aprendizaje con sus experiencias cotidianas. Los juegos fomentan la interiorización de distintos tipos de conciencia de forma lúdica y motivadora.

**Discapacidades:** Niños con dificultades en el desarrollo lector y de la alfabetización, incluidos los primeros lectores y aquellos que necesitan apoyo adicional en habilidades lingüísticas

**Tipo de material:** Materiales manipulativos y herramientas de aprendizaje experiencial para actividades en el aula

**Ámbito educativo:** Desarrollo del lenguaje y la alfabetización, con enfoque en la conciencia fonológica y semántica

**Grupo destinatario - Edad:** Adecuado para todos los estudiantes, con contenido adaptable a distintos niveles de habilidad para garantizar la inclusión

**Idioma del material:** Catalán

**Documentos de apoyo:** Guías didácticas, plantillas de juegos adaptables y materiales para un aprendizaje individualizado e inclusivo

**Enlace de origen:** (No se proporciona un enlace específico; contenido hipotético)



# LEEDUCA

Nombre de la herramienta: LEEDUCA

Descripción: LEEDUCA ofrece un enfoque innovador para superar las dificultades de aprendizaje mediante estrategias proactivas y tempranas que potencian las habilidades lectoras, en contraste con los métodos tradicionales de intervención tardía habituales en el sistema educativo.

Discapacidades: Dificultades de comunicación, dificultades de aprendizaje, Trastorno del Espectro Autista, Dislexia

Tipo de material: Página web

Ámbito educativo: Educación infantil

Grupo destinatario - Edad: De 0 a 6 años

Idioma del material: Catalán y español

Documentos de apoyo: —

Sitio web: [leeduca.es](http://leeduca.es)

MIDEAL

## Plataforma Leeduca

Infórmate de cuáles son nuestros objetivos y el alcance de nuestro **Modelo Integral de Intervención en las Dificultades de Aprendizaje de la Lectura**.

 VER UNA DEMO

# Guide to Reinforce Oral Language at Home

**Nombre de la herramienta:** Guía para Reforzar el Lenguaje Oral en Casa

**Descripción:** Esta guía ofrece estrategias completas y actividades prácticas para ayudar a padres y familias a potenciar el desarrollo del lenguaje oral de sus hijos en el entorno del hogar. Se centra en crear un ambiente rico en lenguaje a través de interacciones significativas, narraciones, juegos y aprendizaje basado en el juego, promoviendo una comunicación efectiva, el desarrollo del vocabulario y la confianza en los primeros aprendizajes.

**Discapacidades:** Apoyo general al desarrollo del habla y del lenguaje; no especializada en trastornos específicos del habla o del lenguaje

**Tipo de material:** Documento de orientación / Manual instructivo

**Ámbito educativo:** Desarrollo del lenguaje y educación infantil

**Grupo destinatario - Edad:** Niños en edad preescolar (generalmente de 3 a 6 años)

**Idioma del material:** Principalmente en inglés (adaptable a otros idiomas según necesidad)

**Documentos de apoyo:** No especificados

**Enlace de origen:** (No proporcionado; pendiente de especificación)



## Guide pr-braille "Let's prepare our hands for writing and reading Braille!"

### Work guide (tactile-kinesthetic), for blind preschoolers

Nombre de la herramienta: Guía de trabajo para niños ciegos en edad preescolar

Descripción: Esta herramienta es una guía de trabajo dirigida a niños ciegos en edad preescolar, basada en un enfoque táctil-cinestésico, que sienta las bases para el aprendizaje de la lectura y escritura en braille. Contiene tableros táctiles, un plan de actividades con objetivos y un guion didáctico.

Discapacidades: Ceguera, necesidades complejas y múltiples, baja visión, dificultades de comunicación

Tipo de material: Documento

Ámbito educativo: Educación infantil

Grupo destinatario: Niños con ceguera, necesidades complejas y múltiples, baja visión o dificultades de comunicación

Edad: De 0 a 7 años

Idioma del material: Rumano

Enlace de origen: [Ver documento en Canva](#)



# Canva – "Units of measure"

Nombre de la herramienta: Canva – Recurso educativo "Unidades de Medida"

Descripción: Canva es una plataforma versátil de diseño gráfico que permite a los usuarios crear materiales visualmente atractivos como presentaciones, pósteres e infografías. Para los estudiantes con necesidades especiales, las plantillas accesibles y las funciones personalizables de Canva facilitan la creación de recursos adaptados a sus estilos de aprendizaje. Su enfoque visual favorece la comprensión, y sus herramientas colaborativas fomentan la creatividad y la inclusión, lo que la convierte en un recurso valioso en la educación inclusiva.

"Unidades de Medida" es un recurso educativo digital creado en Canva, diseñado para enseñar a los estudiantes las principales unidades de medida, como el metro, el litro, el kilogramo, el dinero y el segundo. La presentación incluye vídeos breves con explicaciones y ejemplos prácticos para cada unidad, ayudando al alumnado a entender sus aplicaciones en la vida real. Este recurso interactivo hace que el aprendizaje de las medidas sea accesible y motivador.

Discapacidades: Necesidades complejas y múltiples, discapacidad física, dificultades de comunicación, dificultades de aprendizaje, Trastorno del Espectro Autista, dislexia

Tipo de material: Presentación, vídeo, infografía, recurso de formación

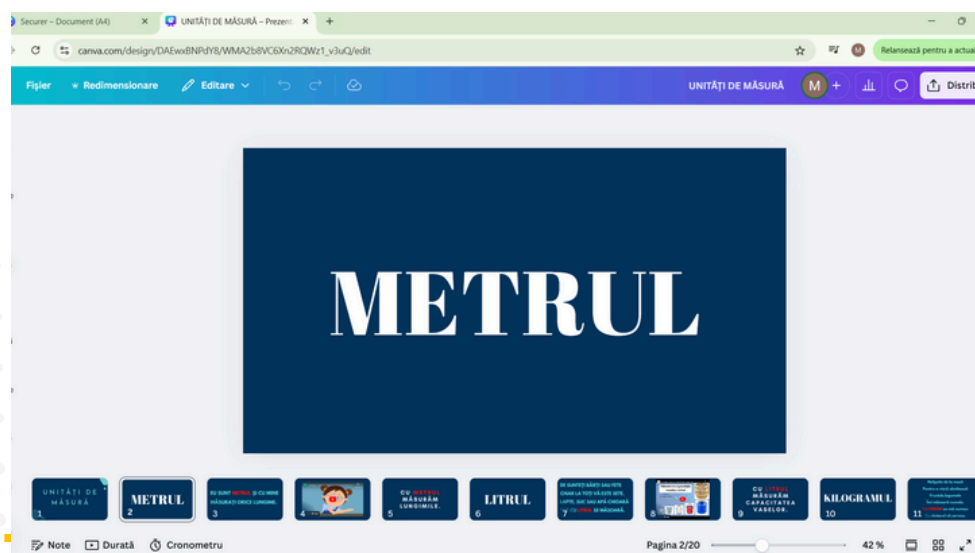
Ámbito educativo: Educación primaria, educación secundaria

Grupo destinatario: Estudiantes con discapacidades como necesidades complejas y múltiples, discapacidad física, dificultades de comunicación, dificultades de aprendizaje, TEA, dislexia

Edad: 7-12, 13-18 años

Idioma del material: Rumano

Enlace de origen: [Ver recurso en Canva](#)



# LearningApps

## "Ethnicities – music"

Nombre de la herramienta: LearningApps – Recurso educativo "Etnias - Música"

Descripción: LearningApps es una plataforma educativa interactiva que permite crear actividades atractivas como cuestionarios, rompecabezas y juegos para apoyar el aprendizaje. Para estudiantes con necesidades educativas especiales, ofrece un entorno flexible y adaptable que se ajusta a diversos estilos de aprendizaje. Su carácter visual e interactivo mejora la concentración, favorece la comprensión y fomenta la participación activa, siendo especialmente eficaz para estudiantes con autismo, dificultades de aprendizaje o desafíos en la comunicación.

"Etnias - Música" es un recurso educativo digital que muestra la diversidad cultural de Dobrogea a través de la música. Presenta dos canciones tradicionales de cada uno de los seis grupos étnicos de la región: griegos, macedonios, turcos, tártaros, lipovanos y gitanos. Este recurso ofrece una experiencia auditiva inmersiva que fomenta el aprecio por el patrimonio cultural y promueve la comprensión intercultural.

Discapacidades: Ceguera, necesidades complejas y múltiples, discapacidad física, dificultades de comunicación, dificultades de aprendizaje, Trastorno del Espectro Autista, dislexia

Tipo de material: Recurso de formación, software, módulo interactivo

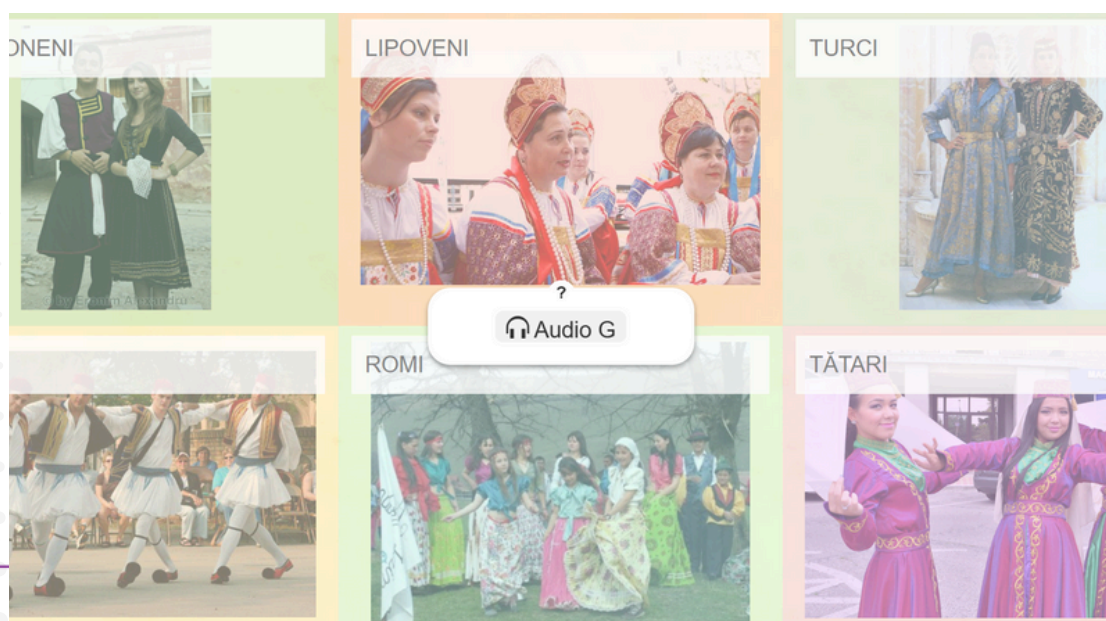
Ámbito educativo: Educación primaria, educación secundaria

Grupo destinatario: Estudiantes con ceguera, necesidades complejas y múltiples, discapacidad física, dificultades de comunicación, dificultades de aprendizaje, TEA, dislexia

Edad: 7-12, 13-18 años

Idioma del material: Multilingüe

Enlace de origen: <https://learningapps.org/watch?v=pp6zz97c520>



# Google Forms

**Nombre de la herramienta:** Google Forms

**Descripción:** Google Forms es una herramienta flexible y fácil de usar para crear formularios, cuestionarios y encuestas en línea. Se utiliza ampliamente en el ámbito educativo para recopilar opiniones, hacer seguimientos del progreso y realizar evaluaciones. Entre sus funciones destacan la colaboración en tiempo real, la integración con otras herramientas de Google Workspace y el análisis automatizado de datos.

**Discapacidades:** Atiende diversas necesidades como dificultades de comunicación, dificultades de aprendizaje y discapacidades físicas, gracias a sus funciones de accesibilidad como la navegación por teclado y la compatibilidad con lectores de pantalla

**Tipo de material:** Software interactivo, creación de listas de verificación, base de datos para encuestas y herramienta de colaboración en tiempo real

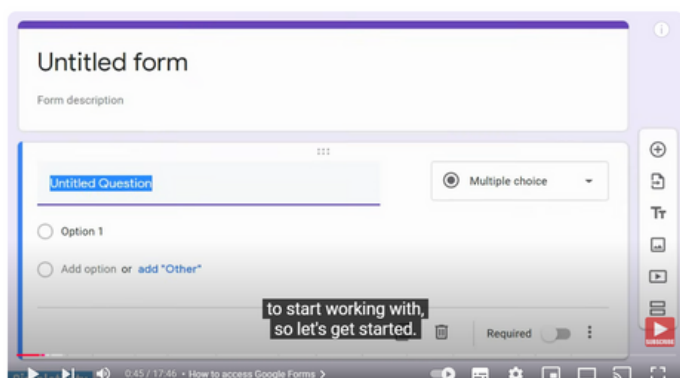
**Ámbito educativo:** Aplicable a todos los niveles educativos: educación primaria, secundaria y bachillerato

**Grupo destinatario:** Estudiantes con necesidades diversas como dificultades de comunicación, dificultades de aprendizaje y discapacidades físicas

**Edad:** 7-12, 13-18 años

**Idioma del material:** Inglés

**Enlace de origen:** <https://www.google.com/forms/about/>



## Grilă- tulburări de procesare senzorială

3ifați comportamentele care predomină.

narilena.gruse@cseidelfin.ro Schimbă contul

**Indică o întrebare obligatorie**

Adresă de e-mail \*

Adresa ta de e-mail

/izual

- Sensibilitate la lumină puternică, își acoperă ochii, plânge sau are dureri de cap.
- Ușor distras de stimuli vizuali.

# Wordwall

Nombre de la herramienta: Wordwall

Descripción: Wordwall es una plataforma interactiva para crear y personalizar juegos y actividades educativas. Permite al profesorado diseñar contenidos atractivos adaptados a diversas necesidades de aprendizaje, con opciones tanto en formato imprimible como digital.

Discapacidades: Trastorno del Espectro Autista, dislexia y dificultades de aprendizaje. La herramienta permite la personalización para ajustarse a las necesidades individuales de aprendizaje

Tipo de material: Juegos interactivos, cuestionarios, animaciones y fichas imprimibles de uso educativo

Ámbito educativo: Diseñada para contextos educativos de educación infantil, primaria, secundaria y bachillerato

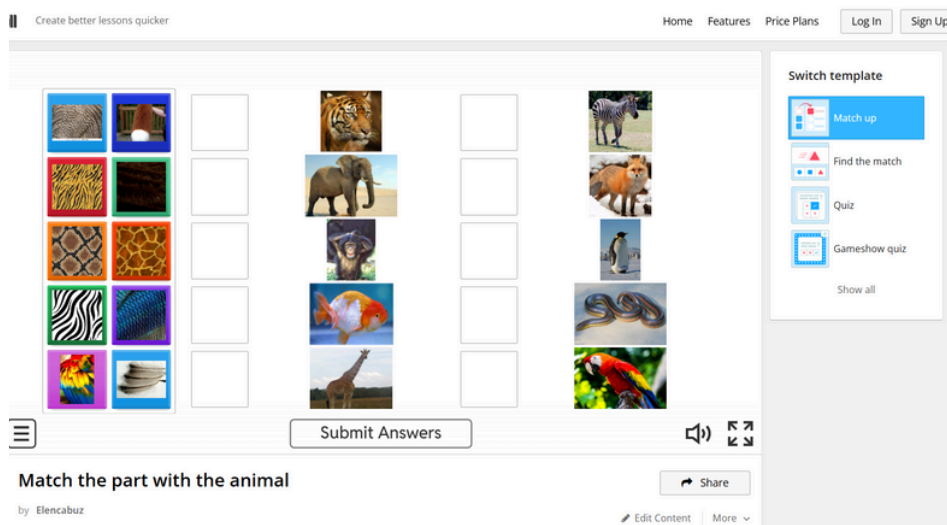
Grupo destinatario: Accesible para estudiantes con TEA, dislexia y dificultades de aprendizaje

Edad: 0-6, 7-12, 13-18 años

Idioma del material: Inglés

Enlaces de origen:

- Tutorial: <https://www.youtube.com/watch?v=SMKOPcxtAIs>
- Ejemplo de material: <https://wordwall.net/resource/13169790>



# StoryJumper

Nombre de la herramienta: StoryJumper

Descripción: StoryJumper es una plataforma en línea diseñada para fomentar la creatividad y la narración de historias entre los usuarios, especialmente niños y educadores. Su objetivo principal es permitir que los usuarios creen, ilustren y publiquen fácilmente sus propios libros de cuentos.

StoryJumper ofrece una interfaz intuitiva de arrastrar y soltar que la hace accesible para usuarios de todas las edades, incluidos los más pequeños. Los usuarios pueden elegir entre una variedad de plantillas y temáticas para comenzar sus historias, lo que facilita centrarse en la creación del contenido. La plataforma incluye una biblioteca de imágenes e ilustraciones que los usuarios pueden incorporar a sus historias, o bien pueden subir sus propias imágenes.

También permite añadir texto a las páginas, con opciones de diferentes fuentes, tamaños y colores para enriquecer la narración.

Discapacidades: Trastorno del Espectro Autista (TEA), dificultades de comunicación, dificultades de aprendizaje

Tipo de material: Vídeo, presentación

Ámbito educativo: Intervención temprana, educación infantil, educación primaria, logopedia, entre otros

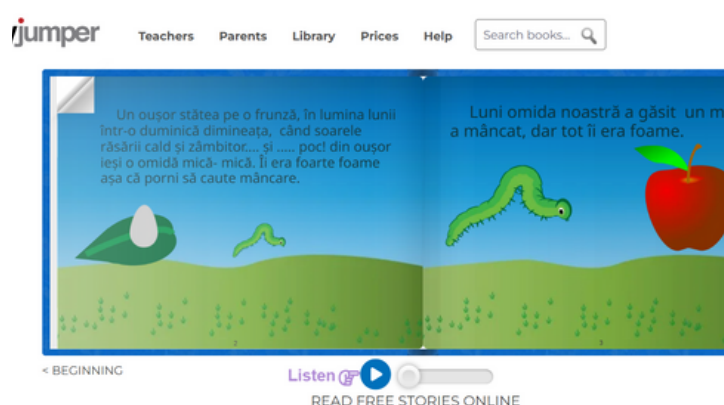
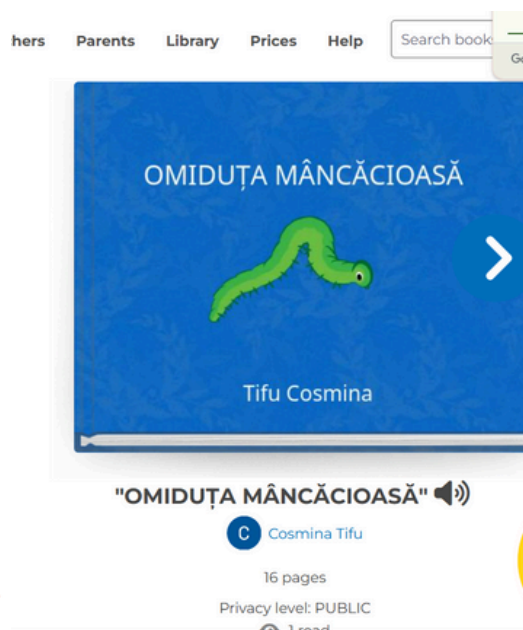
Grupo destinatario: Accesible para estudiantes con TEA, dificultades de comunicación y dificultades de aprendizaje

Edad: 2 – 5 años; 6 – 12 años

Idioma del material: Rumano

Enlaces de origen:

- <https://www.storyjumper.com/book/read/177125941>



# EduMagic

Nombre de la herramienta: EduMagic

Descripción: EduMagic es una innovadora plataforma educativa diseñada para transformar la experiencia de aprendizaje de estudiantes de todas las edades. Ofrece un conjunto completo de herramientas y recursos orientados a facilitar un aprendizaje interactivo y motivador.

EduMagic integra diversas funcionalidades como rutas de aprendizaje personalizadas, lecciones interactivas, actividades gamificadas y seguimiento del progreso en tiempo real. Estos elementos están diseñados para adaptarse a diferentes estilos y necesidades de aprendizaje, haciendo que la educación sea accesible y atractiva.

Con un enfoque tanto en habilidades académicas como en competencias para la vida, EduMagic empodera al profesorado para crear planes de clase dinámicos y ofrece al alumnado un entorno de apoyo en el que explorar, aprender y tener éxito. Su interfaz intuitiva y su extensa biblioteca de recursos aseguran que tanto docentes como estudiantes puedan maximizar su potencial.

Discapacidades: Ceguera, baja visión

Tipo de material: Recurso de formación, documento

Ámbito educativo: Educación primaria, educación secundaria

Grupo destinatario: Estudiantes con ceguera o baja visión

Edad: 7–12 años

Idioma del material: Rumano

Enlace de origen:  
<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1P52ltb3cujjlf04aqqLA1gEZAt9egQWSnd78TAjzctY/edit?gid=0#gid=0&range=E856>

The screenshot shows a lesson page on EduMagic. The title is "ÎNVĂȚAREA SCRIS-CITITULUI BRAILLE. SUNETUL ȘI LITERA 'S'". The main objective is for students to read and write the letter 'S' in Braille accurately. The lesson is for Class 1, lasts 45 minutes, and is authored by Dărie Vasile Viorel from the Center for Inclusive Education 'Deffiniul' in Constanța. The page includes an introduction section.

The screenshot shows a list of courses published in the 2024 session. The courses are categorized by level: Ciclu antepreșcolar, Ciclu preșcolar, Ciclu primar, Ciclu gimnazial, Ciclu liceal, and Ciclu postliceal. The interface includes filters for categories, price, stock, and rating, and a sorting option.

## BookCreator – "Tree little pigs - adapted story"

Nombre de la herramienta: BookCreator

Descripción: BookCreator es una aplicación versátil que permite a los usuarios crear libros electrónicos interactivos combinando texto, imágenes, audio y vídeo. Es especialmente beneficiosa para estudiantes con necesidades educativas especiales, ya que ofrece funciones personalizables que se adaptan a diversos estilos de aprendizaje.

Por ejemplo, los estudiantes pueden crear libros que incluyan grabaciones de voz para explicar verbalmente los contenidos, lo cual resulta especialmente útil para aquellos con dificultades lectoras. Las herramientas visuales y multimedia de la aplicación apoyan a alumnos con autismo, dislexia u otros desafíos de aprendizaje, al ofrecer formas alternativas de expresar ideas y comprender los contenidos. Además, la interfaz intuitiva de BookCreator facilita que los estudiantes trabajen de manera autónoma o colaborativa, fomentando la creatividad y la participación. Puede utilizarse para narraciones, presentaciones visuales o la creación de recursos accesibles adaptados a las necesidades individuales de cada estudiante.

Discapacidades: Ceguera, sordera, necesidades complejas y múltiples, discapacidad física, dificultades de comunicación, dificultades de aprendizaje, Trastorno del Espectro Autista, dislexia

Tipo de material: Vídeo, presentación, infografía, animación, software

Ámbito educativo: Educación infantil, primaria y secundaria (según el grado de discapacidad)

Grupo destinatario: Estudiantes con ceguera, sordera, necesidades complejas y múltiples, discapacidad física, dificultades de comunicación, dificultades de aprendizaje, TEA, dislexia

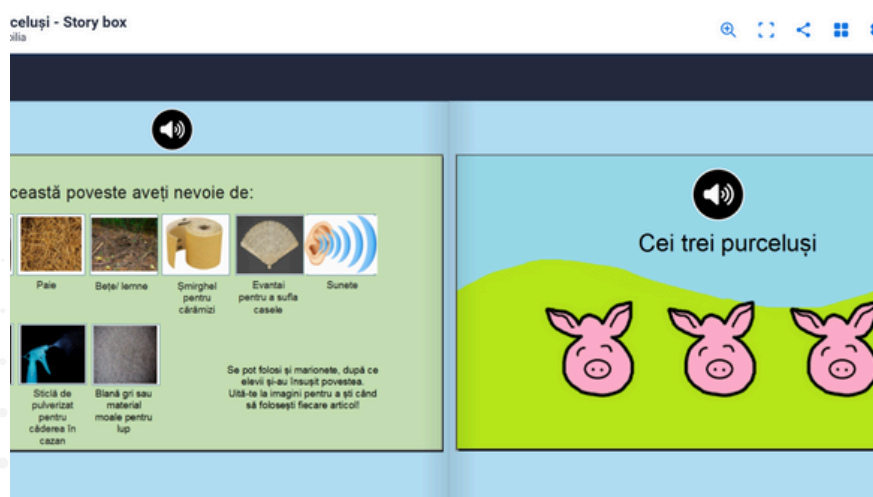
Edad: 0-6, 7-12, 13-15 años

Idioma del material: Rumano

Enlace

de

origen:[https://read.bookcreator.com/YOwGH4oKljTQqVjWLQyXrMESI8h1/dBAXdt50TnawMoDyPvVsdA/hTSOdKfoS\\_CbZ6oe\\_8JsbA](https://read.bookcreator.com/YOwGH4oKljTQqVjWLQyXrMESI8h1/dBAXdt50TnawMoDyPvVsdA/hTSOdKfoS_CbZ6oe_8JsbA)



# Read and play C-board

Nombre de la herramienta: Read-Play / CBoard

Descripción: Read-Play es una aplicación en forma de tablero de comunicación que permite el uso de voz sintetizada, lo que facilita a los usuarios expresar sus necesidades, intereses o actividades de forma más sencilla. Ayuda en la comunicación mediante símbolos y texto con salida de voz.

CBoard es un tablero de comunicación interactivo y personalizable, diseñado para apoyar a personas con necesidades especiales, como aquellas con autismo o discapacidades complejas. Permite crear tableros visuales adaptados a las necesidades específicas de comunicación del usuario, incluyendo símbolos, imágenes o texto. Estos tableros facilitan la interacción, el aprendizaje y el compromiso a través de interfaces táctiles. La voz sintetizada permite a los usuarios expresarse verbalmente, mejorando su capacidad comunicativa mediante símbolos y texto.

Discapacidades: Niños y adolescentes con discapacidades del habla y del lenguaje, personas sordas, con pérdida auditiva, discapacidad física, dificultades de aprendizaje, Trastorno del Espectro Autista, dislexia

Tipo de material: Aplicación (carpetas con símbolos y texto a voz), software

Ámbito educativo: Intervención temprana, educación primaria y secundaria

Grupo destinatario: Niños y adolescentes con discapacidades del habla y del lenguaje

Edad: 0-6, 7-12, 13-18 años

Idioma del material: Macedonio, inglés

Enlace de origen (macedonio): <https://www.cboard.io/>

## Communication for **Everyone**

Cboard is an open-source app for children and adults with speech and language impairments, aiding communication with symbols and text-to-speech.

OPEN CBOARD



## Proloquo2Go

**Nombre de la herramienta:** Proloquo2Go

**Descripción:** Proloquo2Go es una aplicación de comunicación aumentativa y alternativa (CAA) diseñada para ayudar a personas con alteraciones del habla a comunicarse de forma más eficaz. Es utilizada principalmente por personas con autismo, aunque también se emplea en casos de síndrome de Down, parálisis cerebral y otras dificultades relacionadas con el habla o el lenguaje.

**Discapacidades:** Trastorno del Espectro Autista (TEA), alteraciones del habla, síndrome de Down, síndrome de Angelman

**Tipo de material:** Tarjetas visuales y con símbolos; tarjetas; herramientas no físicas como gestos y expresiones faciales

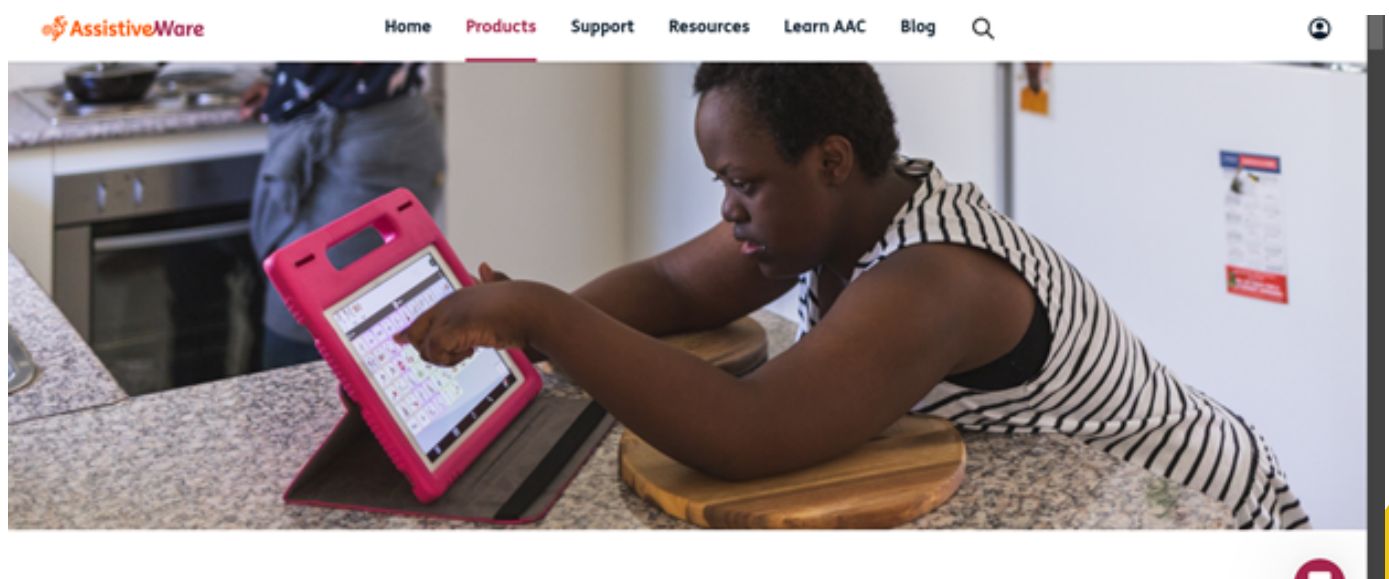
**Ámbito educativo:** Intervención temprana, educación infantil, educación primaria, centros de educación especial y rehabilitación, logopedia, entre otros

**Grupo destinatario:** Niños y adolescentes con discapacidades del habla y del lenguaje

**Edad:** 2 – 5; 6 – 12; 13+ años

**Idioma del material:** Macedonio, inglés

**Enlace de origen (macedonio):** <https://www.assistiveware.com/products/proloquo2go>



# ShowMe 3.0 for Windows

**Nombre de la herramienta:** ShowMe 3.0 para Windows

**Descripción:** ShowMe 3.0 es una aplicación diseñada para aprender conceptos de la vida cotidiana en diversas áreas, así como letras, números y funciones del reloj. Se centra en mejorar la comprensión del lenguaje y la memoria mediante distintos ejercicios.

La amplia variedad de configuraciones permite adaptar la aplicación de manera eficaz a las necesidades específicas de cada usuario. Está diseñada para ser intuitiva y accesible, permitiendo que más personas puedan utilizarla. Las configuraciones individuales y los resultados se guardan para facilitar un acceso rápido y sencillo.

**Discapacidades:** Dificultades de comunicación, dificultades de aprendizaje, Trastorno del Espectro Autista, dislexia, discapacidad física

**Tipo de material:** Aplicación / animaciones

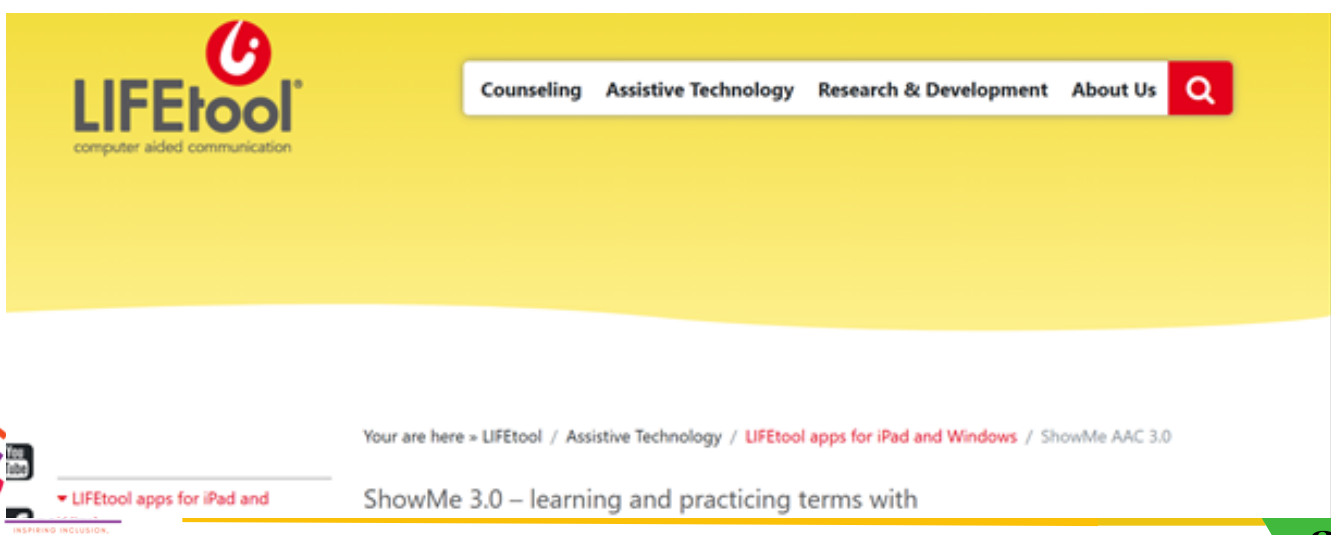
**Ámbito educativo:** Intervención temprana, jardín de infancia, educación primaria, escuelas especiales, aulas inclusivas, logopedia

**Grupo destinatario:** Niños y adolescentes con discapacidades del habla y del lenguaje

**Edad:** 0-6, 7-12, 13-18 años

**Idioma del material:** Macedonio, inglés

**Enlace de origen (macedonio):** <https://www.lifetool.at/en/assistive-technology/lifetool-apps-for-ipad-and-windows/showme-aac-30/>



The screenshot shows the LIFetool website header with the logo and tagline "computer aided communication". The navigation menu includes "Counseling", "Assistive Technology", "Research & Development", and "About Us". A search icon is visible in the top right. The breadcrumb trail reads: "You are here > LIFetool / Assistive Technology / LIFetool apps for iPad and Windows / ShowMe AAC 3.0". Below the breadcrumb, the page title is "ShowMe 3.0 – learning and practicing terms with".

# See.Touch.Learn

Nombre de la herramienta: See.Touch.Learn

Descripción: See.Touch.Learn es una aplicación diseñada para desarrollar el vocabulario, la comunicación y las habilidades cognitivas. Combina el aprendizaje visual con ejercicios basados en imágenes. Utiliza imágenes de alta calidad para crear lecciones visuales más efectivas y permite diseñar lecciones individualizadas, ajustando las imágenes según el nivel de dificultad.

La aplicación también cuenta con funciones de seguimiento del progreso y recopilación de datos, lo que permite monitorizar el avance del alumno a lo largo del tiempo.

Discapacidades: Discapacidad visual, Trastorno del Espectro Autista (TEA), retrasos en el desarrollo, alteraciones del habla

Tipo de material: Tarjetas visuales, imágenes

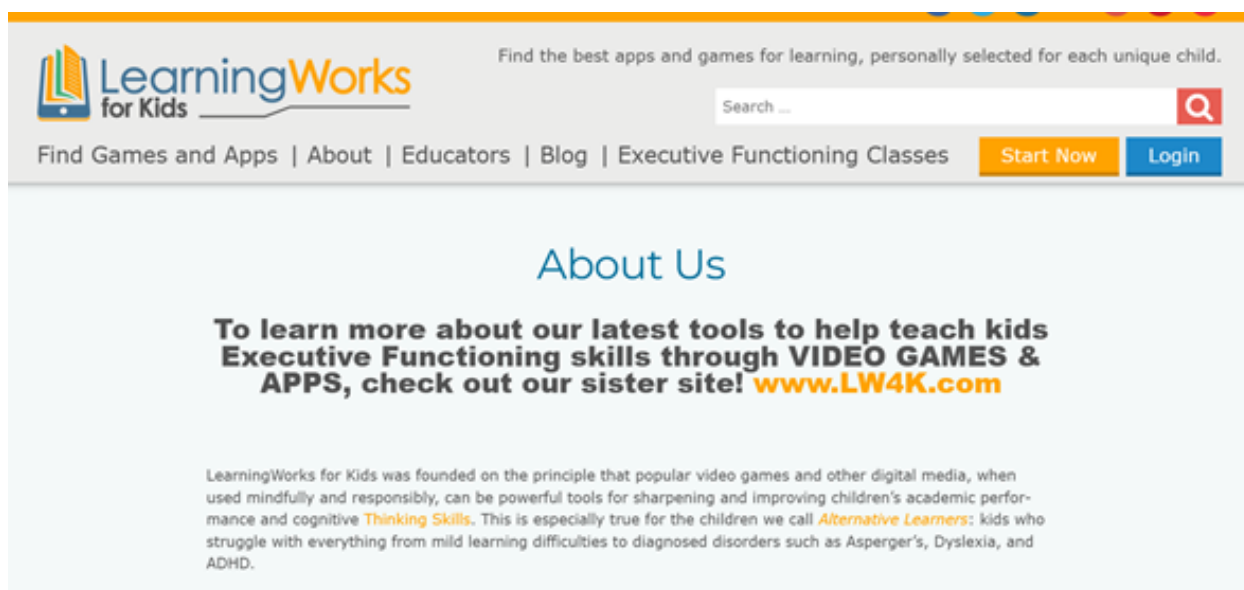
Ámbito educativo: Intervención temprana, jardín de infancia, educación primaria y secundaria, logopedia, entre otros

Grupo destinatario: Niños y adolescentes con discapacidades del habla y del lenguaje

Edad: 2 – 5; 6 – 13; 14+ años

Idioma del material: Macedonio, inglés

Enlace de origen (macedonio): <https://learningworksforkids.com/about/>



The screenshot shows the homepage of LearningWorks for Kids. At the top left is the logo with the text "LearningWorks for Kids". To the right is the tagline "Find the best apps and games for learning, personally selected for each unique child." Below the logo is a navigation menu with links for "Find Games and Apps", "About", "Educators", "Blog", and "Executive Functioning Classes". There are also "Start Now" and "Login" buttons. The main heading is "About Us". The main text reads: "To learn more about our latest tools to help teach kids Executive Functioning skills through VIDEO GAMES & APPS, check out our sister site! [www.LW4K.com](http://www.LW4K.com)". At the bottom, there is a paragraph explaining the mission: "LearningWorks for Kids was founded on the principle that popular video games and other digital media, when used mindfully and responsibly, can be powerful tools for sharpening and improving children's academic performance and cognitive Thinking Skills. This is especially true for the children we call Alternative Learners: kids who struggle with everything from mild learning difficulties to diagnosed disorders such as Asperger's, Dyslexia, and ADHD."

# Book Creator

Nombre de la herramienta: Book Creator

Descripción: Book Creator es una herramienta versátil utilizada para crear libros digitales. Permite a usuarios como docentes, estudiantes y autores diseñar y publicar fácilmente libros electrónicos interactivos. A continuación, se presentan algunos de sus usos principales:

- **Educación:** El profesorado puede crear libros de texto personalizados, planes de lecciones o portafolios de los estudiantes, mientras que estos pueden mostrar su aprendizaje a través de proyectos creativos.
- **Narración de historias:** Los escritores pueden elaborar e ilustrar sus propias historias, añadiendo texto, imágenes, audio y vídeo para enriquecer la narrativa.
- **Proyectos multimedia:** Los usuarios pueden incorporar distintos formatos de medios, siendo ideal para presentaciones o informes que requieran una combinación de texto y elementos visuales.
- **Colaboración:** Admite proyectos colaborativos, permitiendo que múltiples usuarios trabajen en un mismo libro, lo cual es excelente para tareas en grupo.
- **Accesibilidad:** La plataforma es intuitiva y accesible, lo que la hace adecuada para personas de todas las edades y niveles de habilidad.

En definitiva, Book Creator es una herramienta poderosa para fomentar la creatividad y enriquecer el aprendizaje a través de contenidos interactivos.

Discapacidades: Dislexia, disgrafía, autismo (TEA), discapacidades físicas, discapacidades sensoriales, discapacidad intelectual, alteraciones del habla, entre otras

Tipo de material: Aplicación informática

Ámbito educativo: Desde educación infantil hasta jardín de infancia, primaria, secundaria, bachillerato y educación de adultos

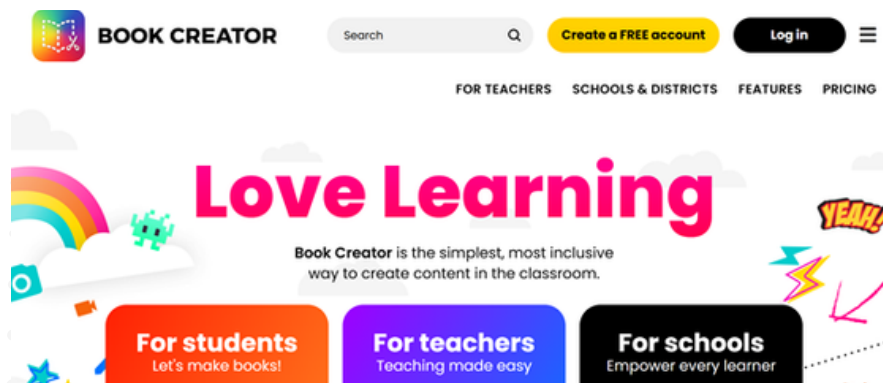
Grupo destinatario: Niños, adolescentes y adultos con discapacidades del habla y del lenguaje, discapacidades físicas o autismo

Edad: 0-6, 7-12, 13-18, 19+ años

Idioma del material: Macedonio (pero puede utilizarse en todos los idiomas)

Enlaces de origen:

- <https://bookcreator.com/>
- <https://www.youtube.com/watch?v=FcAzmOWuQEI>



# Pictello

**Nombre de la herramienta:** Pictello

**Descripción:** Pictello es una aplicación diseñada para compartir, mostrar y crear historias visuales, dirigida a personas que necesitan y se benefician del apoyo visual. Los usuarios pueden crear historias sociales combinando imágenes, texto y sonido. A través de estos elementos, construyen ideas, rutinas e instrucciones paso a paso.

Cada página de la historia contiene una imagen o un vídeo acompañado de texto que puede ser leído mediante la función de texto a voz (text-to-speech).

**Discapacidades:** Trastorno del Espectro Autista (TEA), discapacidad intelectual, alteraciones del habla, entre otras

**Tipo de material:** Texto a voz, imágenes y vídeos, símbolos

**Ámbito educativo:** Intervención temprana, educación infantil, primaria, centros de educación especial y rehabilitación, logopedia, entre otros

**Grupo destinatario:** Niños y adolescentes con discapacidades del habla y del lenguaje

**Edad:** 6 – 12; 13+ años

**Idioma del material:** Macedonio, inglés

**Enlace de origen (macedonio):** <https://www.assistiveware.com/learn-aac>

## Support communication with Augmentative and Alternative Communication (AAC)

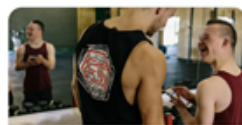
### Get to know AAC



What is AAC?



Do we need AAC?



Presuming competence



AAC for different communication

# LearningApps.org

Nombre de la herramienta: LearningApps.org

Descripción: LearningApps.org es una aplicación utilizada para crear y compartir contenido educativo interactivo. Permite a docentes y estudiantes diseñar diversos tipos de actividades, como cuestionarios, rompecabezas, juegos de palabras, líneas de tiempo, entre otros. Esta plataforma apoya diferentes formas de aprendizaje, fomentando la personalización y el compromiso del alumnado a través de contenidos divertidos e interactivos.

El profesorado puede utilizar esta herramienta para enriquecer sus clases y evaluar los conocimientos del alumnado de forma creativa.

Discapacidades: Dificultades de aprendizaje, Trastorno por Déficit de Atención e Hiperactividad (TDAH), Trastorno del Espectro Autista (TEA), trastornos del habla y del lenguaje, discapacidades cognitivas, entre otras

Tipo de material: Software de aplicación

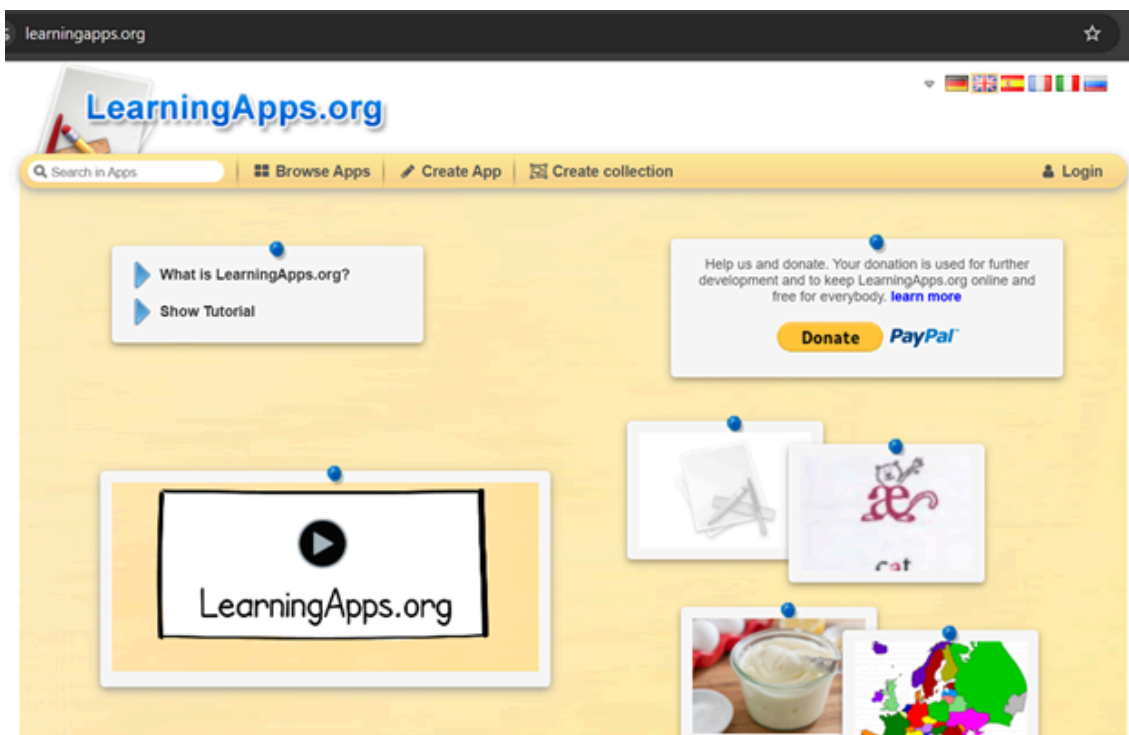
Ámbito educativo: Desde la educación infantil hasta la educación secundaria y superior

Grupo destinatario: Niños, adolescentes y adultos con diversas discapacidades

Edad: 0-6, 7-12, 13-18, 19+ años

Idioma del material: Macedonio (pero puede utilizarse en todos los idiomas)

Enlace de origen: <https://learningapps.org/>



# Canva

**Nombre de la herramienta:** Canva

**Descripción:** Canva se utiliza para crear una amplia variedad de contenidos visuales, como presentaciones, gráficos para redes sociales, pósteres, infografías y mucho más. Ofrece a los usuarios una interfaz intuitiva de arrastrar y soltar, junto con una extensa biblioteca de plantillas, imágenes y elementos de diseño, lo que la hace accesible tanto para principiantes como para diseñadores con experiencia.

En contextos educativos, tanto el profesorado como el alumnado pueden usar Canva para crear materiales visuales atractivos para proyectos, lecciones y presentaciones, fomentando la creatividad y mejorando la comunicación.

**Discapacidades:** Discapacidad visual, dificultades de aprendizaje, Trastorno por Déficit de Atención e Hiperactividad (TDAH), discapacidades cognitivas, trastornos de la comunicación, entre otras

**Tipo de material:** Software de aplicación

**Ámbito educativo:** Desde educación infantil hasta educación secundaria y superior

**Grupo destinatario:** Niños, adolescentes y adultos con diversas discapacidades

**Edad:** 0-6, 7-12, 13-18, 19+ años

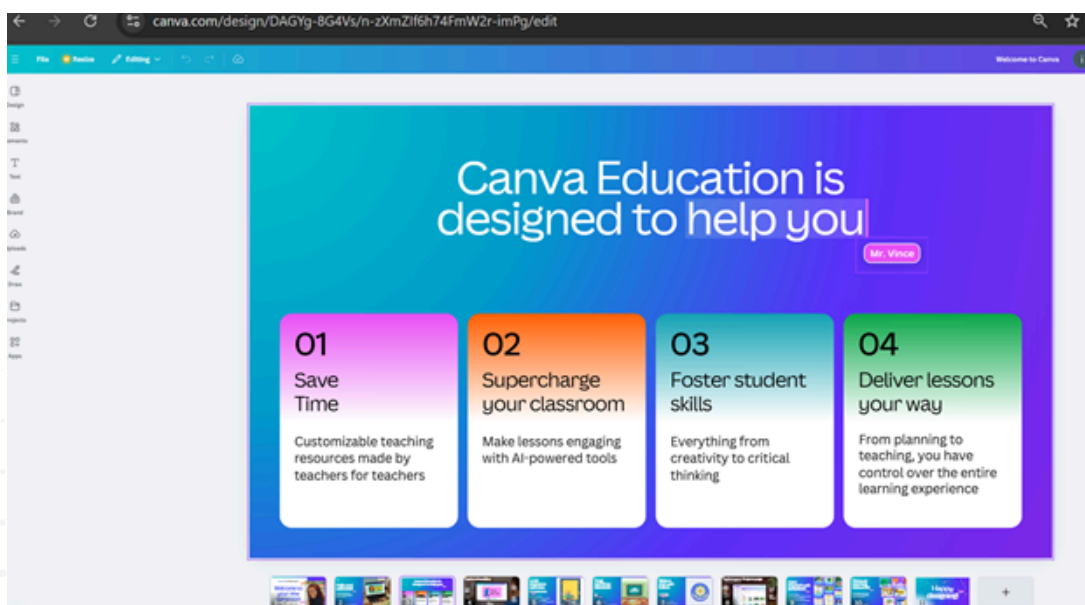
**Idioma del material:** Macedonio (pero puede utilizarse en todos los idiomas)

**Enlace**

**de**

**origen:**

[https://www.canva.com/design/DAGAi7eSLSk/1sNGVocll\\_pFO9pWtJwMRQ/edit](https://www.canva.com/design/DAGAi7eSLSk/1sNGVocll_pFO9pWtJwMRQ/edit)



# Genially

Nombre de la herramienta: Genially

Descripción: Genially se utiliza para crear contenido interactivo como presentaciones, infografías, cuestionarios y otros materiales visuales. Esta aplicación permite a los usuarios diseñar contenido atractivo y dinámico incorporando elementos como animaciones, vídeos e hipervínculos. Es una herramienta ideal para docentes, profesionales del marketing y personas creativas que desean captar la atención de su audiencia de forma innovadora.

Discapacidades: Discapacidad visual, discapacidad auditiva, dificultades de aprendizaje, discapacidades cognitivas, discapacidades motoras, entre otras

Tipo de material: Software de aplicación

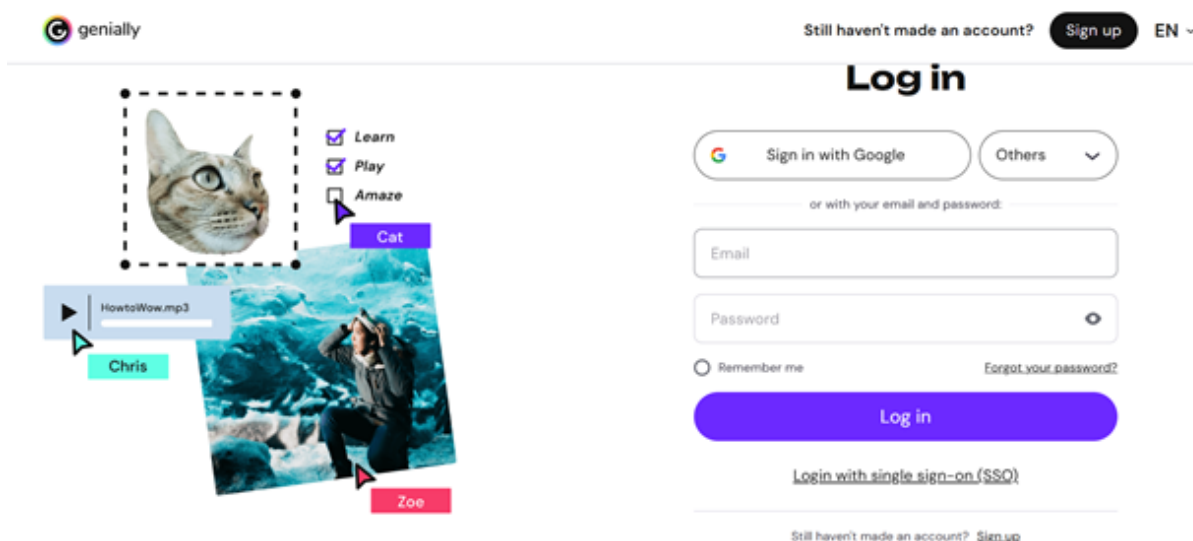
Ámbito educativo: Desde educación infantil hasta educación secundaria y universitaria

Grupo destinatario: Niños, adolescentes y adultos con diversas discapacidades

Edad: 0-6, 7-12, 13-18, 19+ años

Idioma del material: Macedonio (pero puede utilizarse en todos los idiomas)

Enlace de origen: <https://app.genially.com/editor/5ecad8a37607860d83c5353e>



# Learning App “Anton”

**Nombre de la herramienta:** Anton-App

**Descripción:** La Anton-App es una herramienta digital de aprendizaje utilizada en las clases de 4.º de primaria para enseñar perímetro y área. Favorece el aprendizaje autónomo mediante funciones como la salida de voz y pistas, lo que la hace especialmente útil para estudiantes con Trastorno del Espectro Autista (TEA).

La aplicación está alineada con el currículo austríaco y ofrece ejercicios en Matemáticas, Alemán, Música, Inglés y Ciencias Sociales. Es accesible desde navegadores web, tabletas y teléfonos móviles. El profesorado puede hacer seguimiento del progreso y personalizar los ejercicios.

Además, incluye un sistema de recompensas que motiva al alumnado mediante monedas virtuales. La versión básica es gratuita, con funciones premium disponibles.

**Discapacidades:** Dificultades de comunicación, dificultades de aprendizaje, Trastorno del Espectro Autista (TEA), dislexia

**Tipo de material:** Recurso de formación, software, juegos

**Ámbito educativo:** Educación infantil y educación primaria

**Grupo destinatario - Edad:** De 7 a 12 años

**Idioma del material:** Alemán

**Enlace de origen:** <https://www.anton.app/de/>



# Hand in Hand - Sign Language Learning Game

**Nombre de la herramienta:** Hand in Hand (Juego de mesa)

**Descripción:** El juego de mesa Hand in Hand está diseñado para tender puentes de comunicación entre personas oyentes y no oyentes, especialmente niños y niñas a partir de los 3 años. Los jugadores, con o sin discapacidad, aprenden juntos lengua de signos, promoviendo la inclusión y la comprensión mutua.

Durante el juego, los participantes se turnan para sacar cartas y representar con signos palabras o frases. El resto debe identificar rápidamente la palabra o frase correcta en el tablero para avanzar. El primero en llegar a la meta gana.

En la modalidad por equipos, grupos de hasta seis personas compiten: un jugador realiza el signo y el resto del equipo debe identificarlo. El primer equipo en llegar al final gana. El juego también incluye casillas especiales con desafíos lúdicos y educativos que añaden dinamismo a la experiencia.

**Discapacidades:** Personas sordas, con pérdida auditiva, necesidades complejas y múltiples, dificultades de comunicación

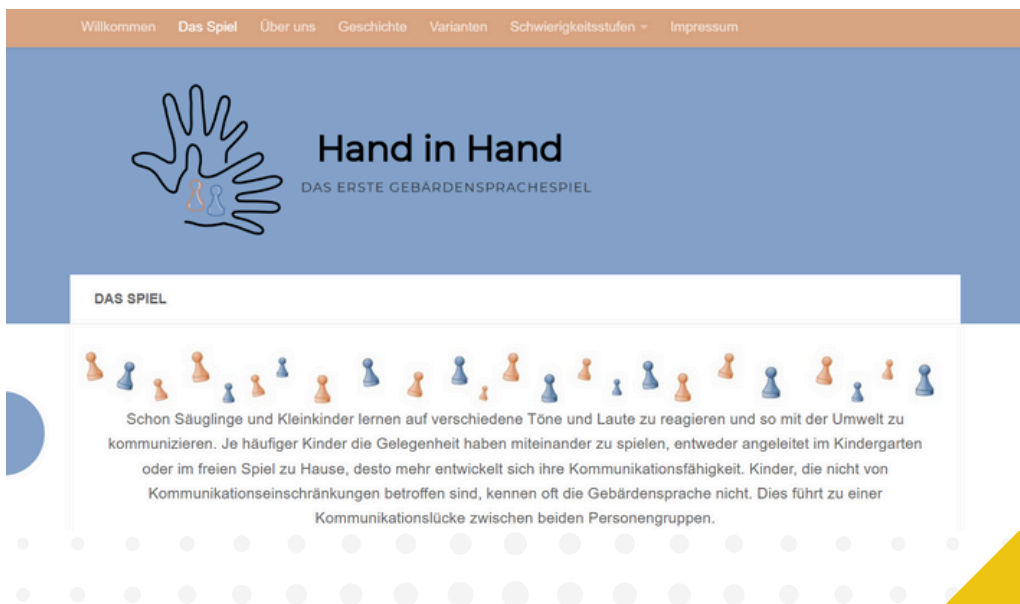
**Tipo de material:** Recurso de formación, juego

**Ámbito educativo:** Educación infantil, primaria, secundaria y bachillerato

**Grupo destinatario - Edad:** 0-6, 7-12, 13-18 años

**Idioma del material:** Alemán

**Enlace de origen:** <https://handinhand-spiel.at/das-spiel/>



The screenshot shows the website for 'Hand in Hand - Das erste Gebärdensprachspiel'. The header includes navigation links: Willkommen, Das Spiel, Über uns, Geschichte, Varianten, Schwierigkeitsstufen, and Impressum. The main content area features the title 'Hand in Hand' and the subtitle 'DAS ERSTE GEBÄRDENSPRACHESPIEL'. Below this, there is a section titled 'DAS SPIEL' with a row of colorful chess pieces. The text describes the game's purpose: 'Schon Säuglinge und Kleinkinder lernen auf verschiedene Töne und Laute zu reagieren und so mit der Umwelt zu kommunizieren. Je häufiger Kinder die Gelegenheit haben miteinander zu spielen, entweder angeleitet im Kindergarten oder im freien Spiel zu Hause, desto mehr entwickelt sich ihre Kommunikationsfähigkeit. Kinder, die nicht von Kommunikationseinschränkungen betroffen sind, kennen oft die Gebärdensprache nicht. Dies führt zu einer Kommunikationslücke zwischen beiden Personengruppen.'

# Open Educational Resources Austria (OER)

**Nombre de la herramienta:** Plataforma OER Austria

**Descripción:** La plataforma OER Austria proporciona materiales educativos con licencias abiertas que el profesorado puede acceder y personalizar libremente para atender las diversas necesidades del aula. Estos recursos apoyan la educación inclusiva al permitir adaptar los contenidos para estudiantes con dificultades de aprendizaje, problemas de comunicación y otras discapacidades.

OER Austria ofrece una amplia variedad de materiales digitales, incluidos vídeos, presentaciones y documentos, que pueden adaptarse para mejorar la accesibilidad y el compromiso del alumnado. La plataforma promueve prácticas docentes inclusivas en todos los niveles educativos (educación infantil, primaria, secundaria y bachillerato), alineándose con los objetivos digitales de Austria y el enfoque del Diseño Universal para el Aprendizaje (DUA).

**Discapacidades:** Dificultades de aprendizaje, dificultades de comunicación, Trastorno del Espectro Autista (TEA), dislexia

**Tipo de material:** Base de datos

**Ámbito educativo:** Todos los niveles (educación infantil, primaria, secundaria, bachillerato)

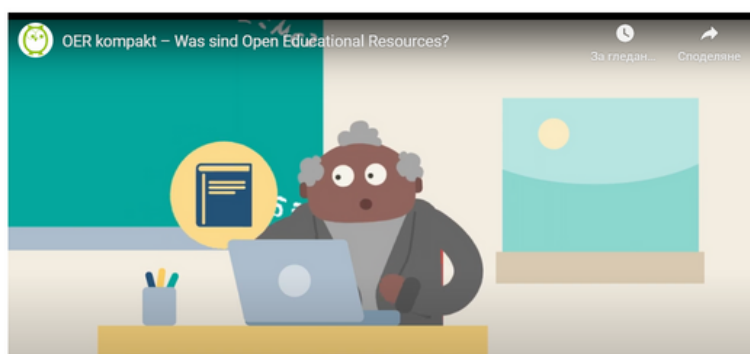
**Grupo destinatario - Edad:** Todas las edades (0-6, 7-12, 13-18 años)

**Idioma del material:** Principalmente alemán, con algunos recursos en inglés

**Enlace de origen:** <https://oerhub.at/>

## Was ist OER? Open Educational Resources in 90 Sekunden erklärt!

Um einen schnellen Überblick über das Thema OER zu erhalten, kann das folgende kurze Video vom FWU – Medieninstitut der Länder „OER kompakt – Was sind Open Educational Resources (OER)“ angesehen werden.



open  
education  
austria

# Programming is COOL

Nombre de la herramienta: Programmieren ist COOL (Programar es COOL)

Descripción: Programmieren ist COOL es un libro de texto interactivo diseñado para enseñar programación a estudiantes de secundaria y cursos introductorios universitarios. Sigue el principio de Informática COOL, que se basa en el aprendizaje práctico y cooperativo. Cada capítulo incluye explicaciones detalladas, ejemplos y programas interactivos que los estudiantes pueden probar, modificar y experimentar en tiempo real.

El editor en línea cooperativo permite a los estudiantes colaborar en tareas de programación, fomentando el trabajo en equipo y las habilidades de resolución de problemas.

El libro abarca una amplia variedad de temas de programación, desde los más básicos hasta los avanzados, lo que lo hace adecuado tanto para principiantes como para estudiantes con experiencia. Su enfoque interactivo mejora el compromiso y la comprensión del alumnado.

Discapacidades: Necesidades complejas y múltiples

Tipo de material: Software, documento, recurso de formación

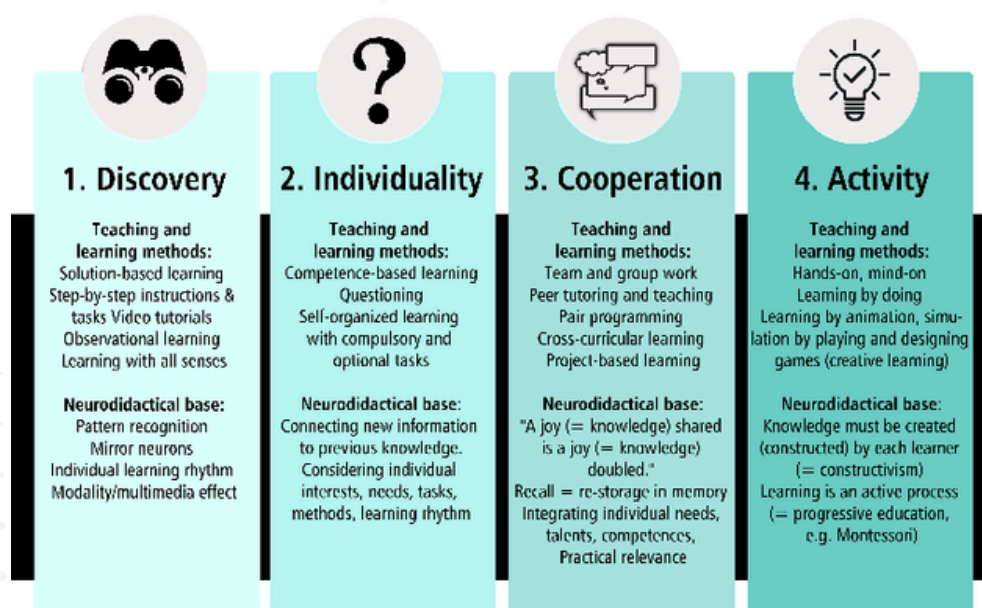
Ámbito educativo: Educación secundaria (nivel de bachillerato)

Grupo destinatario - Edad: 13-18 años

Idioma del material: Alemán

Enlace de origen: <https://www.geogebra.org/m/cbarxvx3>

## The Concept of COOL Informatics





# Widgit



Nombre de la herramienta: Widgit

Descripción: Widgit es un software que crea herramientas de comunicación basadas en símbolos: un conjunto de pictogramas diseñados para ayudar a los usuarios a comprender y expresarse con mayor facilidad. Está pensado tanto para niños como para adultos con dificultades de comunicación, permitiéndoles comunicarse sin depender únicamente del lenguaje oral.

La aplicación incluye más de 15.000 símbolos Widgit que pueden utilizarse para crear recursos personalizados de comunicación. También ofrece el software Widgit, que permite a docentes y cuidadores elaborar historias visuales, horarios y fichas de trabajo, así como Widgit Online (nube), una plataforma para crear y compartir recursos de forma accesible.

El software no es gratuito, pero ofrece versiones de prueba sin coste y ciertos recursos están disponibles de forma gratuita. Además, existen planes con descuento para su uso educativo.

Discapacidades: Trastorno del Espectro Autista (TEA), ceguera, dificultades de comunicación, dificultades de aprendizaje, baja visión

Tipo de material: Software

Ámbito educativo: Todos los niveles (educación infantil, primaria, secundaria y bachillerato)

Grupo destinatario - Edad: Todas las edades (0-6, 7-12, 13-18 años)

Idioma del material: Principalmente en inglés, con disponibilidad en otros idiomas

Enlace de origen: <https://www.widgit.com/support/index.htm>

**Widgit** 0 items - £0.00 Log in

About Widgit About Symbols Products Symbol-Friendly Symbol Services Support Symbol Resources Success Stories

You are here: [Home](#) > Technical Support

## Technical Support

**Contact us**

Telephone: 01926 333680  
Email: support@widgit.com

**Training**

Widgit training resources and free webinars to help you make the most of your software

## International Support

Flags representing various countries: Australia, Brazil, Canada, USA, Philippines, Denmark, Finland, France, Greece, Ireland, Netherlands, Norway, Poland, Portugal, Spain, Sweden, USA.

# Liveworksheets



Nombre de la herramienta: Liveworksheets

Descripción: Liveworksheets es una plataforma educativa diseñada para ofrecer experiencias de aprendizaje dinámicas y accesibles para niños y estudiantes de diversas edades. Permite transformar materiales didácticos tradicionales—como fichas, tareas o documentos imprimibles (en formatos DOC, PDF y JPG)—en ejercicios interactivos en línea.

Estas actividades interactivas cuentan con opciones de corrección automática y están pensadas para hacer el aprendizaje más atractivo. La plataforma ofrece acceso a una amplia colección de fichas por asignaturas e idiomas, procedentes de todo el mundo, muchas de las cuales pueden ser personalizadas por docentes o familias para adaptarse a las necesidades individuales del alumnado.

Las lecciones pueden editarse, compartirse y reutilizarse en distintos entornos educativos, tanto en el aula como en la educación en casa.

Discapacidades: Trastorno del Espectro Autista (TEA), necesidades complejas y múltiples, dificultades de aprendizaje, baja visión

Tipo de material: Plataforma educativa (animación, gamificación, documento interactivo, presentación)

Ámbito educativo: Todos los niveles (educación infantil, primaria, secundaria y bachillerato)

Grupo destinatario - Edad: Todas las edades (0-6, 7-12, 13-18 años)

Idioma del material: Principalmente en inglés, con fichas disponibles en varios idiomas

Enlace de origen: <https://www.liveworksheets.com/>

A. Put the verbs in the correct column.

Regular verbs	Irregular verbs

• ENGLISH AS A SECOND LANGUAGE (ESL)

Past Simple - Regular and irregular verbs

English Grade 4

5. She **don't / doesn't** live / lives in Poland.

6. Kate and I **tidy / tidies** our rooms everyday.

7. Mark **don't / doesn't** set / sets the table.

8. **Do / Does** your friend go / goes to school by bike?

9. I often **help / helps** my mum.

10. My dad never **do / does** the shopping.

11. Where **do / does** you spend / spends your holidays?

• ENGLISH AS A SECOND LANGUAGE (ESL)

Present Simple

English Pre-intermediate

help	share
open	use
watch	save
paint	love
jump	move
play	
brush	
follow	

Verbs that end with vowel & consonant

Verbs that end in -y  
Remove -y  
Add -ied

cry	cried
-----	-------

• ENGLISH AS A SECOND LANGUAGE (ESL)

Simple Past Tense (Regular Verbs)

English Year 3

# Pasakas



Nombre de la herramienta: Pasakas

Descripción: Pasakas es una plataforma de narración diseñada para promover contenidos educativos e interactivos para niños y niñas de 0 a 12 años. Ofrece cuentos de hadas letones y leyendas locales (incluyendo cuentos en lenguas extranjeras como lituano, estonio, polaco, ucraniano, entre otros, disponibles en su idioma original), hojas de colorear descargables, juegos interactivos como el alfabeto, tarjetas de memoria y canciones tradicionales letonas, incluyendo nanas.

La mayoría de los cuentos están disponibles en formato de audio, y se pueden activar en modo de lectura para aumentar o disminuir el tamaño de letra. También pueden descargarse e imprimirse. Las canciones incluyen las letras, con opción de lectura adaptable.

Desde el año 2017, el contenido de juegos y dibujos animados (centrado en animales con discapacidades que hablan sobre sus vidas, problemas, actitudes y deseos, con metodología disponible para el profesorado) ya no está disponible de forma directa debido al fin del soporte de Adobe Flash Player, aunque aún puede accederse mediante extensiones como Ruffle - Flash Emulator.

Discapacidades: Trastorno del Espectro Autista (TEA), ceguera, dificultades de comunicación, sordera, pérdida auditiva, dificultades de aprendizaje, baja visión, discapacidades físicas

Tipo de material: Plataforma educativa (animaciones, audios, documentos, recursos de formación, vídeos)

Ámbito educativo: Principalmente educación infantil y primaria

Grupo destinatario - Edad: Principalmente de 0 a 6 y de 7 a 12 años

Idioma del material: Mayoritariamente letón; algunos cuentos disponibles en lituano, estonio, polaco, ucraniano, bielorruso, rumano, yidis y ruso

Enlace de origen: <https://asakas.net/>

PASAKAS

Jaunumi

Mobilā aplikācija

Pasakas

Teikas

Krāsojamās lapas

Burtu sargi

Spēles

Zīmēšana

Pasaku kino

Mīklas

Mūzika

Bērnu veselība

Zobu veselība

JAUNUMI

E-pasts:

Parole:

leiet Reģistrēties

Bērnu un jauniešu uzticības tālrunis

Lattelecom - 80099000

BITE - 1860

TELE2 - 288090003

Jauna literārā pasaka "Labākā dāvana"

Mīļie portāla lietotāji! Esam pievienojuši "Amigo iniciatīvas laimīgām ģimenēm" izziolotu un rakstnieces Ievas Samauskas sarakstītu pasaku "Labākā dāvana" mūsu Literāro pasaku klāstam.

Pasaku varī noklausīties šeit: "Labākā dāvana"

Lai priecīga klausīšanās, Pasakas.net

Pievienots: 13.06.2016

[Uz skolu!](#)

Sveicam visus skolēnus ar jaunā mācību gada sākumu!

Novēlam teicamus vērtējumus, daudz jaunu zināšanu un pašu svarīgāko - mācīties prieku!

Jūsu pasaku portāls

SECURER

INSPIRING INCLUSION. EMPOWERING EDUCATORS.

# Cirkulis



Nombre de la herramienta: Cirkulis (Brújula)

Descripción: Cirkulis es una base de datos educativa letona creada para apoyar tanto a niños como a educadores en la exploración de materias como arte, diseño y tecnología, matemáticas y manualidades. La web incluye una serie de herramientas interactivas, como la herramienta de dibujo "Harmonija", que estimula la creatividad y la motricidad fina; un generador de sopas de letras que mejora el desarrollo del lenguaje y la resolución de problemas; y juegos en línea como el del "pequeño profesor", que acompaña al niño en su progreso al resolver problemas matemáticos.

También proporciona recursos útiles para padres y docentes, incluyendo guías sobre seguridad infantil, edición de imágenes y desarrollo de la escritura manual.

Discapacidades: Trastorno del Espectro Autista (TEA), dificultades de aprendizaje

Tipo de material: Base de datos, documento, gamificación, dibujo interactivo, recurso de formación, materiales de fichas

Ámbito educativo: Educación infantil y primaria

Grupo destinatario - Edad: 0-6, 7-12 años

Idioma del material: Letón

Enlace de origen: <https://www.cirkulis.lv/>

Idejām un uzskatei kādas Kurzemes pilsētas skolotāja albums

Koka automodeļu sacikstes

Kokgriezumi

Rasējumu lasīšana

Kopakstrāde. Termini

Darbņica

Vecākiem, pedagogiem

Attēlu apstrādes programmas

Bērnu drošība

Kā uzšūt rotājlietu

Mācību materiāli pirmsskola- sākumskola

Mācību resursi bērniem

Maskas

Rakstīto burtu fonti

Rakstītprasmes apguve

Vārdu jucekļis- krustvārdu mikla

Zīmējam grāmatu

# Māci un Mācies



Nombre de la herramienta: Māci un mācies (Enseña y aprende)

Descripción: Māci un mācies es una página web de aprendizaje del idioma letón creada por la Agencia del Idioma Letón para apoyar a los niños en el aprendizaje de la lengua letona a través de contenidos educativos, lúdicos e interactivos. La plataforma ofrece una amplia variedad de materiales de aprendizaje multisensorial diseñados para diferentes edades y capacidades, incluyendo niños con necesidades educativas especiales e inmigrantes.

Muchos de los materiales pueden imprimirse o utilizarse digitalmente, e incluyen soporte de audio para mejorar la pronunciación y la comprensión auditiva. El contenido se presenta en diversos formatos para garantizar la accesibilidad a niños con dificultades visuales o de aprendizaje, e incluye tareas especialmente adaptadas a distintos niveles de aprendizaje.

Discapacidades: Trastorno del Espectro Autista (TEA), dificultades de comunicación, dislexia, dificultades de aprendizaje, baja visión

Tipo de material: Plataforma educativa (animaciones, documentos, gamificación, presentaciones interactivas, recursos de formación, vídeos)

Ámbito educativo: Todos los niveles (educación infantil, primaria, secundaria, bachillerato)

Grupo destinatario - Edad: Todas las edades (0-6, 7-12, 13-18 años)

Idioma del material: Letón

Enlace de origen: <https://maciunmacies.valoda.lv/>

